

Days of Play 2026 (“DoP”) トーナメントルール

これらのルールの翻訳版をご覧になるには、以下の表内のURLをクリックしてください：

English	Español (ES)	Español (MX)	日本語
Français	Deutsch	Português (PT)	Português (BR)
中文(繁體)	ภาษาไทย	한국어	Bahasa Indo

本ルール集の公式翻訳は、英語以外の言語でも閲覧可能です。法律で認められる範囲において、本ルールの英語版と翻訳版との間に矛盾が生じた場合は、英語版に基づく解釈が適用されるものとします。

1) トーナメントルールへの同意

本トーナメントに参加することにより、参加者は本ルールに定められた利用規約に同意し、これを遵守することを確認したものとみなされます。

2) 運営者以下、本トーナメントの運営を担当する会社を「運営者」といいます。各地域におけるトーナメントの運営者は、以下の表の通りです。

<p>運営者: Sony Interactive Entertainment LLC, 2207 Bridgepointe Parkway, Foster City, CA 94404</p>	<p>i) 北米: (カナダ*、アメリカ合衆国、メキシコ) ii) 南米: (アルゼンチン、ボリビア、チリ、コロンビア、コスタリカ、エクアドル、エルサルバドル、グアテマラ、ホンジュラス、ニカラグア、パナマ、パラグアイ、ペルー、ウルグアイ) iii) ブラジル</p>
<p>運営者: Sony Interactive Entertainment Inc., 〒108-8270 東京都港区港南1丁目6番27号</p>	<p>i) アジア太平洋地域: (香港、インド**、インドネシア、日本、マレーシア、シンガポール、韓国、台湾、タイ)</p>
<p>運営者: Sony Interactive Entertainment Europe Limited, 10 Great Marlborough Street, London W1F 7LP, United Kingdom:</p>	<p>i) 欧州: (オーストリア、ブルガリア、キプロス、チェコ共和国、デンマーク、フィンランド、フランス、ドイツ、ギリシャ、ハンガリー、アイスランド、アイルランド、ルクセンブルグ、オランダ、ノルウェー、ポーランド、ポルトガル、ルーマニア、スロバキア、スロベニア、スペイン、スウェーデン、スイス、ウクライナ、イギリス) ii) 中東: (クウェート、レバノン、オマーン、カタール、サウジアラビア、アラブ首長国連邦、南アフリカ)</p>

	iii) オーストラリア・ニュージーランド: (オーストラリア、ニュージーランド)
--	---

国・地域ごとの賞品に関する制限については、第8条をご覧ください。

*ケベック州在住の方は、本トーナメントへの参加資格を有しません。

**インド在住の方は、参加にあたって本公式ルールの英語版を読み理解する必要があります。

3) 資格トーナメントに参加する資格を得るには、トーナメント期間(本ルールに定義される通り)の開始時点で、以下の要件を満たしている必要があります。トーナメントに参加する資格を有する者を、以下、「参加者」といいます。

参加者は、以下を満たす必要があります。

a) 第2条に記載されている国・地域のいずれかに合法的に居住していること。

b) 18歳以上であり、成人であること。年齢制限については、付録Aを参照してください。

c) 高速インターネット接続環境を有し、PlayStation Network(以下、「PS」といいます)に接続可能なPlayStation 5本体(以下、「PS5」といいます)、対応するコントローラー、およびPS5トーナメントでプレイされるゲームの対応版(以下、「トーナメント対象ゲーム」といいます)を所有しているか、またはそれらを利用できること。

d) PSの有効なアカウントと、それに関連付けられたPS IDを持っていること。

i) PS アカウントの作成。PSアカウントを作成するには、成人である(アカウントを登録する国・地域の成年年齢に達している)必要があります。または、保護者または法定後見人が、自身のメインの大人のアカウントの管理下に子どものアカウントを作成する必要があります。参加者は、当該トーナメントで獲得した賞品を受け取るために、トーナメント期間および賞品送付期間を通じて、トーナメント参加に使用したPSアカウントを有効な状態に維持する必要があります。

e) トーナメント期間中、有効なPlayStation Plus会員資格を有していること。ただし、『アストロボット』、『Fortnite』、または『グランツーリスモ7』のDoPチャレンジに参加する場合はこの限りではありません。

f) トーナメント対象ゲームに参加するために必要な追加要件をすべて満たしていること。そのような要件がある場合は、第5条に記載されます。

g) 除外事項: 参加者は、以下のいずれにも該当してはなりません。(a) 運営者、またはゲームパブリッシャー(以下、「パブリッシャー」といいます)、その親会社、関連会社、子会社、関連企業および代理店の従業員; または (b) 近親者(親、子、兄弟姉妹、配偶者およびその配偶者を指し、居住地を問わない)である者、または (a) に該当する者と同居している者(血縁の有無を問わない)。

4) トーナメント期間本トーナメントは、2026年5月27日午前0時1分(グリニッジ標準時「GMT + 00:00」)頃に開始され、2026年6月10日午後11時59分(グリニッジ標準時「GMT + 00:00」)に終了します(以下、「トーナメント期間」といいます)。グリニッジ標準時(GMT)以外の地域から本キャンペーンに参加される方は、お住まいの国・地域に対応する現地時間をご確認ください。運営者側のコンピューターが、本キャンペーンの公式時計となります。

5) 参加方法

a) PlayStation Tournaments - Days of Play

- i) 参加者は、各地域ごとに下記の表に記載されている参加対象タイトル(以下、「1対1タイトル」といいます)の中から選択することができます。

北米	EA SPORTS FC 26、NBA 2K26、EA SPORTS Madden NFL 26、EA SPORTS College Football 26、鉄拳8、EA SPORTS UFC 5、Mortal Kombat 1、アスファルト: Legends、グランツーリスモ7、アストロロボット、Fortnite
南米	EA SPORTS FC 26、NBA 2K26、鉄拳8、EA SPORTS UFC 5、Mortal Kombat 1、アスファルト: Legends、グランツーリスモ7、アストロロボット、Fortnite
ブラジル	EA SPORTS FC 26、NBA 2K26、鉄拳8、EA SPORTS UFC 5、Mortal Kombat 1、アスファルト: Legends、グランツーリスモ7、Fortnite
欧州	EA SPORTS FC 26、NBA 2K26、鉄拳8、EA SPORTS UFC 5、Mortal Kombat 1、アスファルト: Legends、グランツーリスモ7、アストロロボット、Fortnite
中東	EA SPORTS FC 26、NBA 2K26、鉄拳8、Mortal Kombat 1、アスファルト: Legends、グランツーリスモ7、アストロロボット、Fortnite
アジア太平洋地域	EA SPORTS FC 26、NBA 2K26、鉄拳8、Mortal Kombat 1、アスファルト: Legends、グランツーリスモ7、アストロロボット、Fortnite
オーストラリア・ニュージーランド	EA SPORTS FC 26、NBA 2K26、EA SPORTS UFC 5、Mortal Kombat 1、アスファルト: Legends、グランツーリスモ7、アストロロボット、Fortnite

- ii) PS5本体で「Days of Play」対象タイトルに移動し、ゲームタイトルにカーソルを合わせた状態で方向キーの「下」を押すと、ゲームハブが表示されます。

- iii) ゲームハブで「Days of Play Tournament」のアクティビティーカードを探して選択し、「登録する」をクリックします。
 - iv) ポップアップウィンドウに表示されるトーナメントルールを確認し、「同意する」をクリックして同意します(本ルールへの同意は参加の条件となります)。
 - v) トーナメントのアクティビティーカードの「今すぐ参加する」ボタンをクリックします。「今すぐ参加する」ボタンが点灯していない場合は、トーナメントの開始時刻前のため参加できないことを意味します。トーナメント開始時間付近になると、本体メッセージで通知されます。その時点でゲームハブに戻り、「今すぐ参加する」を選択することでトーナメントに参加できます。
- b) **アストロロボット: カチコチ氷のスケートリンク - Days of Play Edition**
- i) トーナメントに参加するには、対象となるトーナメント期間中にPSアカウントにログインした状態で、Days of Playチャレンジに参加する必要があります。アクティビティーは、PS5本体の『アストロロボット』のゲームハブにあるアクティビティーカードから、またはゲーム内の進行状況を通じて確認できます。
 - ii) コントロールセンターから。PS5で『アストロロボット』をプレイ中に、コントローラーのPlayStationボタンを押すと、コントロールセンターが表示されます。コントロールセンターに表示されるチャレンジカードを選択します。一覧で表示されるオプションの中から「カチコチ氷のスケートリンク – Days of Play Edition」を選択します。
- c) **グランツーリスモ7: ラップタイムチャレンジ - Days of Play**
- i) トーナメントに参加するには、対象となるトーナメント期間中にPSアカウントにログインした状態で、当該アクティビティーに参加する必要があります。「オンラインタイムトライアル」のメイン画面には、以下の手順でアクセスできます。
 - 1) ワールドマップメイン画面の「スポーツ」パビリオンを選択
 - 2) 「オンラインタイムトライアル」を選択
 - 3) 「ラップタイムチャレンジ – Days of Play」を選択
 - ii) 注: スポーツモードを利用するには、カフェでメニューブックの1~9をすべてクリアし、国内B級ライセンスを取得する必要があります。。
- d) **Fortnite: Days of Play PlayStation Cup**
- i) PlayStation 5本体で『Fortnite』を開く
 - ii) 「競技」タブに移動
 - iii) 「Fortnite PlayStation Cup」イベントを探す
 - 1) ゲームモードを切り替える: 四角ボタンを押して「発見」を開く
 - 2) 「Fortniteの競技」までスクロール
 - 3) 「PlayStation Cup」を選択
 - iv) イベントの開催まで待機してプレイを始める

6) トーナメント形式

本トーナメントは、6つの地域別1対1トーナメント、3つのグローバルランキング、および2つのブラジル限定ランキングで構成されます。

a) 地域別1対1トーナメント

- i) 参加者は、自身が居住する地域で利用可能な1対1タイトルのチャレンジに参加することができます(第5条(a)(i)項に記載されているタイトルを参照)。いずれかのチャレンジを完了すると、トーナメントにおける参加者の総合ポイントに加算されます。
 - ii) 地域は、北米、欧州、南米(ブラジルを除く)、ブラジル、オーストラリア・ニュージーランド、アジア太平洋地域で構成されています。
 - iii) プレイヤーは1対1タイトルで、他の地域のプレイヤーと対戦します。
 - iv) 各1対1タイトルを通じて最も多くの試合に勝利したプレイヤーがDays of Playチャンピオンとなります。国・地域ごとの賞品に関する制限については、第8条をご参照ください。
 - v) 勝利数はトーナメント期間中のみ集計されます。
 - vi) 試合への不参加の場合、どのプレイヤーの勝利数にも数えられません。いずれかのプレイヤーが試合を放棄または不戦敗となった場合、その対戦相手側のプレイヤーが勝利したものとみなされます。
 - vii) 試合勝利数が同数となった場合、より先に最多の試合勝利数を記録したプレイヤーがチャンピオンとなります。再度同数となった場合は、その選手が最後にブラケットを勝ち抜いた日時を基準に優勝者を決定します。
- b) グローバルランキング
- i) 『アストロロボット』、『グランツーリスモ』、『Fortnite』には、それぞれ独自のグローバルランキングがあります。プレイヤーは、世界中の他のプレイヤーと対戦します(ブラジルを除く)。各ランキングで1位の成績を収めたプレイヤーが優勝者とみなされます。優勝者には、以下の第8条b項に記載されている賞品が贈られます。
 - ii) 『アストロロボット』、『グランツーリスモ』: プレイヤーはトーナメント期間中、このアクティビティを何度でも完了できますが、ランキングにはそのプレイヤーの最高記録のみが表示されます。
 - iii) チャレンジ終了時点でランキングの順位が同点となった場合、より速いタイムを記録した参加者が上位となります。記録タイムも同時だった場合は、試行回数が少ない方が上位となります。
- c) ブラジル限定ランキング
- i) ブラジル在住のプレイヤーには、『グランツーリスモ』、『Fortnite』、および1対1タイトル専用のランキングが用意されます。

詳しくは『[アストロロボット](#)』、『[グランツーリスモ7](#)』、および『[Fortnite](#)』 [Days of Play PlayStation Cup](#)の公式ルールをご覧ください。

7) DoP懸賞

6a～6cに記載されているトーナメントに参加すると、「Days of Play 2026」懸賞への応募権を1回獲得できます。参加資格および賞品の制限については、[Days of Play 2026 懸賞公式ルール](#)をご確認ください。購入の必要はありません。

「Days of Play 2026」懸賞への参加者は、18歳以上であり、かつ次の国・地域の合法的な居住者である必要があります: アルゼンチン、オーストラリア、オーストリア、ポリビア、ブルガリア、カナダ、チリ、コロンビア、コスタリカ、キプロス、チェコ共和国、デンマーク、エクアドル、エルサルバドル、フィンランド、フランス、ドイツ、ギリシャ、グアテマラ、ホンジュラス、ハンガリー、アイスランド、インド、アイルランド、日本、ルクセンブルク、メキシコ、オランダ、ニュージーランド、ニカラグア、ノルウェー、パナマ、パラグアイ、ペルー、ポーランド、ポルトガル、

ルーマニア、スロバキア、スロベニア、韓国(19歳以上に限る)、スペイン、スウェーデン、スイス、台湾、イギリス、アメリカ合衆国、ウルグアイ。

8) 賞品および賞品に関する制限事項

- a. いずれかのDoPタイトルからオンラインチャレンジを1つ完了したすべてのプレイヤーには、限定版のDoPアバターが贈られます。
- b. 各地域別1対1トーナメントで授与される賞品は以下の通りです。
 - PlayStation DualSense Edge ワイヤレスコントローラー 1点(推定小売価格: 199.99米ドル)。
 - 100米ドル相当のPlayStationギフトカード
 - 1年分のPlayStation Plus プレミアムサブスクリプション*(推定小売価格: 159.99米ドル)。
 - PlayStation Portal リモートプレーヤー 1点(推定小売価格: 199.99米ドル)。

各地域別1対1トーナメントにおいて、それぞれ1名の優勝者が決定されます。『アストロボット』および『グランツーリスモ7』のグローバルランキングにおいても、それぞれ1名の優勝者が決定されます。また、ブラジル在住の参加者の中から、ブラジル限定の『グランツーリスモ7』トーナメントの優勝者1名が決定されます。授与される賞品の総推定小売価格は659.97米ドルです。各通貨のおおよその換算額は以下の通りです。

- 香港: 5,170.68香港ドル
- インド: 62,611.15ルピー
- インドネシア: 11,477,636ルピア
- マレーシア: 2,619.68リンギット
- シンガポール: 839.27シンガポールドル
- 韓国: 974,929ウォン
- 台湾: 20,837.85台湾ドル
- タイ: 21,416.03バーツ
- ブラジル: 3,287.00リアル

*アジア地域(日本を除く)ではPlayStation Plusプレミアムが利用できないため、アジア太平洋地域(日本を除く)の優勝者には、PlayStation Plusプレミアムのサブスクリプションの代わりに、1年間のPlayStation Plus Deluxeサブスクリプション(推定小売価格: 159.99米ドル)が贈られます(アジア太平洋地域の優勝者には、第8条b項に記載されているその他の賞品は通常通り贈られます)。参加者がDoPトーナメントおよびDoP懸賞の両方で賞品を獲得した場合、その参加者はPS Plusサブスクリプションを2年分獲得することになります。

c. 賞品に関する制限

本トーナメントにおいて、上記にかかわらず、日本在住の参加者が受け取ることのできる賞品は、(1) DoPアバターおよび(2) 10米ドル(1,563円)相当のPS Storeクレジットに限られます。これは、地域別1対1トーナメントやグローバルランキングで複数回優勝した場合でも同様です。日本在住の参加者が、(1) 地域別1対1トーナメント、(2) 『アストロボット』の「カチコチ氷のスケートリンク」チャレンジ、(3) 『グランツーリスモ7』のラップタイムチャレンジ、または (4) 『Fortnite』のDays of Play *PlayStation Cup*で賞品を獲得した場合、その参加者はDoP懸賞の賞品を受け取る資格を失います。

台湾在住の参加者: 所得税法に基づき、獲得賞品の価格が1,000台湾ドルを超える場合、その金額は個人の年間総合所得税申告の対象となります。総額が20,000台湾ドルを超える場合、10%の賞金税が源泉徴収されます。台湾に183日を超えて居住していない個人(台湾人および外国人を含む)については、金額にかかわらず20%の宝くじ税が源泉徴収されます。源泉徴収される税額が2,000台湾ドル未満の場合は、免除されます(この免除は外国人には適用されません)。優勝者が主催者からの通知を受けた後も源泉徴収税の支払いを拒否した場合、その優勝者は賞品の受領権を放棄したものとみなされます。その後の賞品の交換は一切行いません。

韓国在住の参加者: 韓国に居住し、50,000ウォン以上の賞品を獲得した優勝者は、賞品を受け取る条件として22%の税金を納付する必要があります。

タイ在住の参加者: タイに居住し、1,000バーツ以上の賞品を獲得した優勝者は、賞品を受け取る条件として5%の源泉徴収税を納付する必要があります。

カナダ在住の参加者: 優勝者としての認定を受ける前に、事前に合意した双方にとって都合の良い日時において、時間制限のある数学的適性試験の問題に、他人の助けを借りずに正しく解答する必要があります。

『Fortnite』ランキングの参加者は、第8条a項およびb項の賞品の対象外となります。賞品の詳細については、[「Fortnite Days of Play PlayStation Cup」](#)のルール全文をご確認ください。

推定小売価格トーナメントの賞品に推定小売価格(「ARV」)が設定されている場合、そのARVはトーナメントのアクティビティーカードの賞品の横に記載されます。なお、一部のゲーム内アイテムやPlayStationバッジ、アバター、テーマなどのデジタル賞品については、該当するゲームまたはPlayStation Network以外での推定小売価格や利用価値はなく、また、現金や有価物との交換、販売、譲渡はできません。

税金および費用賞品には、適用される国際税、連邦税、州税、および/または地方税(所得税や源泉徴収税を含む)が課される場合があります。現地の法律で禁止されている場合を除き、優勝者は、獲得した賞品の価値を申告し、獲得した、または受け取った賞品に関連して発生する税金、経費、費用、手数料を支払う責任を単独で負うものとします。必要に応じて、運営者は、米国居住者および非米国居住者に対して適用される予備源泉徴収税率に基づき、賞品から税金を源泉徴収し、賞金収入および/または源泉徴収税額を所管の税務当局に報告します。実物の賞品が贈呈される場合、運営者が輸入税を負担します。

優勝通知および賞品の送付参加者が優勝した場合、その旨がPSアカウントへの本体内通知より当該参加者に通知されます。賞品は、当該賞品を獲得したトーナメント終了後30日以内(以下、「賞品送付期間」といいます)に参加者に送付されます。運営者は、賞品の授与に先立ち、参加者の資格を確認する権利を留保します。通知または確認の要請に対し、指定された期間内に回答がない参加者は、参加資格がないものとみなされ、賞品の受領権を失います。

- **優勝者一覧:** 優勝者一覧の確認を希望する方は、件名を「Winner's List Request: PlayStation Tournaments: Days of Play」として、SIE-Tournament@Sony.comまでメールでお問い合わせください。優勝者一覧の請求受付期限は**2026年6月30日**です。すべての賞品の授与が完了した後、主催者は優勝者一覧に関する問い合わせに返答します。

交換不可優勝者は、賞品を譲渡、転売、交換、または現金（もしくは現金同等物）と引き換えることはできません。また、優勝者からのそのような請求には一切応じません。運営者は、賞品を同等またはそれ以上の価値のある別の賞品と交換する権利を留保します。

賞品の失効参加者が参加資格を満たしていない、あるいはトーナメントルールに違反していることが判明した場合、または何らかの理由で賞品の受領を申し出ない、もしくは受領しない場合、当該賞品は失効となります。失効した賞品は授与されません。

賞品の受領賞品を受領することで、優勝者は、当該賞品の授与、受領、および/または使用もしくは誤用、あるいは賞品に関連するいかなる活動への参加に起因または関連して生じる一切の責任、損失、または損害について、運営者を免責することに同意するものとします。賞品によっては、その受領および使用に関して、その他の利用規約が適用される場合があります。

9) パブリシティ権適用される法律で認められる範囲において、本トーナメントに参加することにより、各参加者は、PS5 Tournamentsまたはその他のPlayStation製品・サービスの広告・宣伝を行う目的で、自身の氏名、肖像、容貌、PS ID、アバター、および本トーナメントに関連して運営者に提供されたその他のコンテンツを使用するための、無償、非独占的、永続的かつ全世界的なライセンスを運営者に付与するものとします。運営者は参加者に対してこれ以上の支払いを行わず、これらの権限の使用にあたっては、参加者による事前の通知、確認、または承認を要しないものとします。

本ルールに基づき運営者に付与されたすべての権限は、参加者が本規約第2条に記載された運営者の住所宛てに「SIE Legal Department, Legal Notices」と明記して書面により当該権限を正式に取り消さない限り、トーナメント終了後も存続するものとします。

アルゼンチン在住者のみ: アルゼンチン在住の参加者が本ルールに基づき運営者に付与する許諾は、本トーナメントの終了または満了日から3年間有効とし、当該参加者は補償を請求する権利を有しないものとします。参加者は、本トーナメントへの参加によっていかなる金銭的損害も被らないことを認め、かかる損害または収入の減少を理由として提起され得るいかなる請求権についても、明示的に放棄するものとします。

10) データの収集と処理

a) 運営者による処理運営者は、登録、対戦相手の決定、結果の表示といったトーナメント機能の提供を可能にするため、また、運営者のプライバシーポリシー（<https://www.playstation.com/ja-jp/legal/privacy-policy/>）に記載されているとおり、各参加者の個人情報収集・処理します。トーナメントは対戦形式かつマルチプレイヤー形式のため、他のトーナメント参加者がご自身のプロフィール名を閲覧できる場合や、プロフィール名とスコアがランキングに表示される場合がある点にご注意ください。このデータは、プロモーションまたはトーナメントのパートナーが運営者による賞品提供および授与を支援することを目的として、当該パートナーに提供される場合があります。本キャンペーンに参加することにより、各参加者はSIEのプライバシーポリシーの条項に同意したものとみなされます。

b) 第三者のゲームパブリッシャーによる処理一部のトーナメントは、第三者のゲームパブリッシャーが主催、または提携して開催される場合があります。その場合は、ゲーム内の設定メニューで、当該

第三者のパブリッシャーによる個人情報の取り扱い方法や、そのプライバシーポリシーへのアクセス方法をご確認ください。

11) 一般条件

a) 変更、一時停止、または中止の権利運営者は、以下の場合、トーナメントまたはその一部を、いかなる方法でも、独自の裁量により中止、一時停止、または変更する権利を有します。

- i) 運営者が、トーナメントを運営者の意図通りに実施できないと判断した場合; または
- ii) 誤り、脱落、詐欺、技術的障害、改ざん、コンピューターウイルス、戦争、公衆衛生上の緊急事態、または運営者の合理的な支配の及ばない技術的その他の要因により、本トーナメントを適切に実施する運営者の能力が損なわれている、または損なわれるおそれがあると運営者が独自の裁量で判断した場合。

かかる中止、終了、または一時停止が生じた場合、運営者は本トーナメントに関連する賞品を授与しないことがあり、また、適用される現地の法律に従い、独自の絶対的な裁量により、賞品を適切と判断する方法で処分する権利を留保します。

b) 不具合、エラー、および誤動作運営者は、参加者が本トーナメントにおいて遭遇する可能性のあるいかなる問題、不具合、または誤動作についても責任を負いません。

c) トーナメントへの不正介入または妨害運営者は、以下の事由が生じた場合、独自の絶対的な裁量により、当該参加者を本トーナメント、または運営者もしくはその関連会社が現在または将来実施するその他のトーナメントから失格とする権利を留保します。

- i) 登録手続きへの不正介入; または
- ii) 本トーナメントの公正性を損なう不正行為または不適切な行為(マクロ、スクリプト、ボット、または類似の手段によって生成されたエントリーの使用、あるいは参加者に他のプレイヤーに対する優位性をもたらす、ゲームまたはゲームファイルに対する第三者による改変の使用を含むが、これらに限定されません); または
- iii) 参加者による、他の参加者に対する、暴言、脅迫、嫌がらせなどの行為、またはPlayStation Networkコミュニティ行動規範に違反するその他の行為。

d) 公式ルールと本トーナメントに関連する広告その他の資料との間に矛盾がある場合は、本ルールが優先して適用されます。

e) 分離条項本ルールの一部が、管轄権を有する裁判所により違法、無効、またはその他の理由により執行不能であると判断された場合、当該部分は削除されたものとみなされ、本ルールの残りの部分は引き続き適用されるものとします。

12) 免責および責任の制限

法律で許容される最大限の範囲において、本トーナメントに参加することにより、各参加者は、運営者およびパブリッシャー、ならびにそれぞれの従業員、代理人、親会社、パートナー、子会社、および関連会社（以下「免責対象当事者」といいます）に対し、本トーナメントに関連して生じる一切の責任、またはいかなる傷害、あらゆる種類の損害、損失、または損害（本トーナメントに関連して、またはその準備、移動、参加、賞品の受領・使用、あるいは本トーナメントに関連するいかなる活動への参加に起因して発生する可能性のある物的損害、人身傷害、死亡、ならびにパブリシティ権、著作権または商標権の侵害、名誉毀損、プライバシーの侵害、データ保護、および商品の配送に基づく請求を含む）について、免責対象当事者を補償し、免責し、かつ損害を被らないよう保護することに同意するものとします。

上記を制限することなく、適用される現地の法律で要求される場合を除き、免責対象当事者は、以下の事項について責任を負わないものとします： 不正確または誤ったエントリー情報、人的ミス、技術的な不具合、紛失、盗難、破損、誤配達、不完全または期限外のエントリー（これらが運営者の過失によるものである場合であっても、参加者の本トーナメントへの参加能力を制限する可能性があるもの）、いかなる電話回線、コンピューター オンライン システム、コンピューター機器、サーバー、プロバイダー、またはソフトウェアの障害、欠落、中断、削除、または欠陥（本トーナメントへの参加または参加不能に関連して、参加者またはその他の者のコンピューターに生じた損害または損傷を含む）；本サイトへのアクセス不能、または情報もしくはデータのアップロード不能；エントリー内容の盗難、改ざん、破壊、不正アクセス、または改変；電話、コンピューター、電子機器の故障、電話回線やインターネット、ウェブサイト上の通信混雑、またはその他のいかなる理由によるものであれ、処理に遅延や誤りが発生したデータ、および不完全または紛失したデータ；印刷上の誤り、その他の誤り；またはこれらの一切の組み合わせ。情報またはデータのアップロードの証明は、配送または受領の証明とはみなされません。判読不能、重複、または不備のあるエントリーは失格となります。運営者が虚偽、不正、または欺瞞を含むと判断したエントリーや行為があった場合、当該参加者は参加資格を失い、関連するすべてのエントリーは無効となります。

適用される法律で認められる最大限の範囲において、免責対象当事者は、本トーナメントに起因または関連して生じた付随的損害、結果的損害、または懲罰的損害について、いかなる場合においても責任を負わないものとします。

一部の法域では、付随的損害、結果的損害、またはその他の損害（運営者の故意または重過失に起因する損害を含みますが、これらに限定されません）に対する責任の制限または免責が認められていません。その結果、上記の制限または免責事項の一部は、当該管轄区域に居住する参加者には適用されない場合があります。

13) 準拠法適用される法律で認められる範囲において、本ルールおよびこれに関連して生じるあらゆる紛争については、以下の表に定める通り取り扱われるものとします。

a) 地域: 欧州、中東、オーストラリア・ニュージーランド
地域運営者: Sony Interactive Entertainment Europe Limited

欧州、中東、またはオーストラリア・ニュージーランド地域（第2条に定義される通り）の参加者については、本ルールは英国法に基づいて解釈されるものとします。

裁判上の紛争が生じた場合、当事者は、イングランドおよびウェールズの裁判所、または(参加者が欧州経済領域に居住する場合は)オランダの裁判所の非専属的管轄権に服するものとします。

b) 地域: 北米、南米

地域運営者: Sony Interactive Entertainment LLC

北米または南米地域(第2条に定義される通り)内の国に居住する参加者の場合、本ルールは、法の抵触に関する規則にかかわらず、米国カリフォルニア州法に準拠し、同法に従って解釈されるものとします。仲裁の対象とならず、かつ少額裁判所で提起されていない紛争については、いずれの当事者も、サンマテオ郡を管轄区域とするカリフォルニア州上級裁判所、またはカリフォルニア州北部地区連邦地方裁判所のいずれかの管轄裁判所に提訴することができるものとし、当事者(参加者と運営者)は、それぞれ、これらの裁判所の専属的管轄権および裁判地に服することに同意し、管轄権、裁判地および不都合な裁判地に関する一切の異議を放棄するものとします。

本ルールに関連するいかなる仲裁または訴訟においても、弁護士費用を含むすべての費用および手数料は、敗訴した当事者が負担するものとします。

c) 地域: アジア太平洋地域

地域運営者: Sony Interactive Entertainment Inc.

アジア太平洋地域(第1条に定義される通り)の参加者については、本ルールは、法の抵触に関する規定にかかわらず、日本の法律に基づいて解釈されるものとします。

裁判上の紛争が生じた場合、当事者は、東京地方裁判所の専属管轄権に服するものとします。

[Days of Play懸賞公式ルール](#)についてはリンクよりご覧ください。

付録A(国、地域、年齢)

北米

カナダ(ケベック州を除く全州)、18歳

米国、18歳

メキシコ、18歳

欧州

オーストリア、18歳

ブルガリア、18歳

キプロス、18歳

チェコ共和国、18歳

デンマーク、18歳

フランス、18歳

フィンランド、18歳

ドイツ、18歳
ギリシャ、18歳
ハンガリー、18歳
アイスランド、18歳
アイルランド、18歳
ルクセンブルク、18歳
オランダ、18歳
ノルウェー、18歳
ポーランド、18歳
ポルトガル、18歳
ルーマニア、18歳
スロバキア、18歳
スロベニア、18歳
スペイン、18歳
スウェーデン、18歳
スイス、18歳
ウクライナ、18歳
英国、18歳

中東

クウェート、18歳
レバノン、18歳
オマーン、18歳
カタール、18歳
サウジアラビア、18歳
アラブ首長国連邦、18歳
南アフリカ、18歳

南米

アルゼンチン、18歳
ボリビア、18歳
ブラジル、18歳
チリ、18歳
コロンビア、18歳
コスタリカ、18歳
エクアドル、18歳
エルサルバドル、18歳
グアテマラ、18歳
ホンジュラス、18歳
ニカラグア、18歳
パナマ、18歳
パラグアイ、18歳
ペルー、18歳

ウルグアイ、18歳

アジア太平洋地域

インド、18歳

香港、18歳

インドネシア、18歳

日本、18歳

韓国、19歳

マレーシア、18歳

台湾、18歳

タイ、18歳

オーストラリア・ニュージーランド

オーストラリア、18歳

ニュージーランド、18歳