PlayStation Tournaments参加ルール

<u>English</u>	Español (ES)	Español (MX)	<u>ltaliano</u>
<u>Français</u>	<u>Deutsch</u>	<u>Português</u>	<u>日本語</u>

- 1)トーナメント利用規約の受諾。PS5 tournamentへの参加を希望する個人は、以下のトーナメント利用規約(「本規約」)に同意する必要があります。また、居住地域における法定の成人年齢に達していない方(「未成年者」)は、親または法定後見人が本規約に同意する必要があります。トーナメントに参加することで、各個人は本規約に定める条件を受諾し、これを遵守することに同意したものとみなします。尚、プレイヤーが参加している国の法律において未成年者の参加を認める場合、親または法定後見人が代理として本規約を受諾し、未成年者のプレイヤーが(i)本規約に定義されるすべての資格要件を満たしていること、(ii)親または法定後見人によってトーナメント参加の許可を得ていること、(iii)本規約に従うことに同意するものとします。
- 2) 運営者。PS5 tournamentを運営する責任がある会社を(「運営者」)と呼びます。各地域の PS5 tournamentの運営者は下記リストを参照してください。
- a) Sony Interactive Entertainment LLC, 2207 Bridgepointe Parkway, Foster City, CA 94404:
- i) 北米(カナダ、米国、メキシコ)
- ii) 南米(アルゼンチン、ボリビア、ブラジル、チリ、コロンビア、コスタリカ、エクアドル、エルサルバドル、グアテマラ、ホンジュラス、ニカラグア、パナマ、パラグアイ、ペルー、ウルグアイ)
- b) Sony Interactive Entertainment Inc.,1-6-27, Konan, Minato-ku, Tokyo, 108-8270 Japan:
- i) アジア太平洋(香港、インド、インドネシア、日本、マレーシア、シンガポール、韓国、台湾、タイ)
- c) Sony Interactive Entertainment Europe Limited,10 Great Marlborough Street, London W1F 7LP, United Kingdom:
- i) 欧州(オーストリア、ブルガリア、キプロス、チェコ、デンマーク、フランス、フィンランド、ドイツ、 ギリシャ、ハンガリー、アイスランド、イタリア、ルクセンブルク、オランダ、ノルウェー、ポーランド、 ポルトガル、ルーマニア、スロバキア、スロベニア、南アフリカ、スペイン、スウェーデン、スイス、 ウクライナ、英国)
- ii) 中東(バーレーン、イスラエル、クウェート、レバノン、オマーン、カタール、サウジアラビア、アラブ首長国連邦)
- iii) オセアニア(オーストラリア、ニュージーランド)

欧州経済地域に居住の場合、スポンサーはオランダ支店(Olympia 1, 1213NS Hilversum, Netherlands、事業番号 000051647869)を通して遂行します。

3) 参加資格。トーナメント参加資格を得るには、トーナメント期間(本規約内で定義)の開始時点において以下の要件を満たしている必要があります。トーナメントに参加する資格のある個人を、以下「参加者」とします。

- a) 参加者は別表 A に記載されている国、地域、または領土(それぞれを「参加管轄区域」とする)の合法的な居住者である必要があります。
- b) 参加している国の法律(別表Aにて定義)において、参加を認める年齢に達していること。未成年者の場合、18歳以上かつ、親または法定後見人により参加が許可されており、居住国において未成年者の参加を法的に認めていること。
- c) 高速インターネット接続環境、PlayStation Network(「PSN」)に接続できる PlayStation 5 コンソール(「PS5」)、互換性のあるコントローラー、およびPS5 tournamentでプレイされるゲーム(「トーナメントゲーム」)に互換性のあるコピーを所有または利用できる必要があります。
- d) PSNの有効アカウントとログインID を保有している必要があります。
- i) PSN アカウントの作成。PSN アカウントを作成するには、成年年齢に達している(つまり、アカウント登録国において法定成年年齢に達している)、もしくは、親または法定後見人にファミリーアカウント内で子ども用アカウントを作成してもらう必要があります。参加者は該当するトーナメント中に獲得した賞品を受け取るため、トーナメント期間中および賞品発送の期間中、トーナメント参加に使用するPSNアカウントを保持し、良好な状態に保つ必要があります。
- e)トーナメント期間中、PlayStation Plusメンバーシップを保持している必要があります。
- f)トーナメントゲーム参加に関するその他の資格要件を満たしていること。その他の要件が適用される場合には、本規約第6条に記載。
- g) 除外事項:(a) 運営者またはトーナメントゲームの発行会社(「パブリッシャー」)、またはその親会社、関連子会社、系列会社および代理店の従業員は参加することができません。また、(b) その近親者(居住地に関係なく両親、子供、兄弟姉妹、配偶者)または当人との近親関係の有無にかかわらず、(a)に該当する者と同一世帯に居住する個人も参加することができません。
- h)トーナメント対象のゲームにおいて、オンライン機能を利用するためにアカウントが必要な場合、プレイヤーは有効なゲームアカウントを保持している必要があります。
- 4)トーナメント期間。トーナメントゲームのPS5 tournaments(それぞれ「トーナメント」と呼ぶ)は、 運営者の指示に従って開催されます。トーナメントが利用可能になると、ゲームハブからトーナメ ントアクティビティーカードにアクセスできるようになります。トーナメントの開始日時と終了日時 (「トーナメント期間」)は、トーナメントアクティビティーカードに記載されます。
- 5) エントリー方法。
- a) ゲームハブでトーナメント アクティビティーカードを選択し、[登録する]をクリックします。
- b) ポップアップ ウィンドウでトーナメント利用規約を確認し、[同意する]をクリックして同意します (利用規約への同意は参加の必須条件になっています)。
- c)トーナメント アクティビティーカードの [今すぐ参加する]ボタンをクリックします。ボタンが点灯していない場合は、トーナメントの開始まで時間があり、まだ参加できないことを意味します。トーナ

メント開始直前になるとコンソールにお知らせが送信されるので、ゲームハブに戻り[今すぐ参加する]をクリックしてトーナメントに参加します。

6)トーナメント形式。

アカウントの要件、ゲームモード、トーナメント形式、シーディングなど、トーナメントに関する情報は、アクティビティカードの詳細に記載されています。

その他のトーナメントに関する情報は、以下をご覧ください。

- a) 通信エラー: 試合中に通信が切断された場合、切断したプレイヤーは、そのトーナメントを放棄したものとみなします。尚、プレイヤーは、アクティビティーカードにある開催予定の別のトーナメントへ参加することができます。
- b) 無断欠場:各プレイヤーにはゲーム開始まで5分間の猶予が与えられます。5分以内にトーナメントに現れないプレイヤーは不戦敗となります。
- c) 結果: 試合結果は試合終了時にシステムにて記録されます。
- d) 開始時間:すべての試合は予定時刻になると開始されます。開始時刻までのカウントダウンは、トーナメントのアクティビティカードにて確認できます。開始時間2分前に参加が済んでいない場合は、コンソールに通知が送られます。登録したプレイヤー全員の参加が完了すると、自動的に試合が始まります。
- 7) 賞品。PS5 tournamentの各賞品は、トーナメント アクティビティーカードに表示されます(全賞品リストを表示するには[すべての詳細を表示]をクリックしなければならない場合があります)。
- a) 概算小売価格。トーナメントの賞品に概算小売価格(「ARV」)が発生する場合は、トーナメントアクティビティーカード上の賞品リストの横に記載されます。賞金(該当する場合)は税金控除前の価格で表示されます。
- b) 税金と費用。賞品には該当する国際税、連邦税、州税、および/または地方税(所得税および源泉徴収税を含む)が課される場合があります。居住地域の法律で禁止されている場合を除き、受賞者は賞品の価値を報告し、受け取った賞品に関して適用される税金、経費、費用または手数料を支払う責任を個人で負うものとします。必要に応じ、運営者は米国および米国以外の居住者に必要な予備源泉徴収税率で賞品から税金を源泉徴収し、賞金収入および/または源泉徴収税を該当する税務当局に報告します。
- c) 受賞者通知と賞品配送。トーナメント勝者には、コンソールを通じてPSNアカウントに通知が送られます。賞品は参加トーナメントの終了後30日以内に受賞参加者に届けられます(「賞品発送期間」)。運営者は賞品授与手続きのために参加者の参加資格を確認する権利を保持します。この確認通知や依頼に対し、指定期間以内の応答をプレイヤーが怠った場合、無資格とみなし、賞品は没収されます。
- d) 賞品の交換不可。受け取った賞品を譲渡、分配または現金(または現金と同等の品物)と交換することはできず、受賞者によるこれらの要求も認められません。運営者は賞品を同等またはそれ以上の価値のある別の賞品に置き換える権利を保持します。

- e) 賞品の没収。参加者の不適格またはトーナメント利用規約違反が判明した場合、また何らかの理由で賞品を請求または受領しなかった場合は、それぞれの賞品は没収されます。没収された賞品が授与されることはありません。
- f) 賞品の受領。受賞者は賞品を受領した時点で、賞品の授与、受領、使用または誤用、賞品関連の活動への参加に起因または関連して生じるすべての責任、損失または損害から運営者を免除することに同意します。賞品によっては、賞品の受諾および使用に関して他の条件が適用される場合があります。
- 8) パブリシティ権。適用される法律が許容する範囲において、本トーナメントに参加することにより、各参加者は運営者に対し、参加者の氏名、画像、肖像、PSN ID、アバターおよび運営者に提供されたその他のコンテンツを、PS5 tournamentまたはその他のPlayStation製品またはサービスの広告または宣伝のため使用する無償かつ非独占的、永続的、世界的ライセンスを付与するものとします。運営者は参加者に対し支払いを行うことはなく、これらの使用は参加者への通知や承認なしに行われます。

本規約に基づいて運営者に付与されたすべての権限は、参加者が本規約第2条に記載されている運営者所在地「Sony Interactive Entertainment法務部 法務通知課」に対して書面でこの許可を正式に取り消し申請をしない限り、トーナメント終了後も存続するものとします。

アルゼンチン居住者限定:アルゼンチンに居住する参加者が本規約に基づいて運営者に与える権限は、トーナメント終了または満了から3年間に渡って有効となり、参加者は賠償を請求する権利を有しません。参加者はトーナメントへの参加が金銭的損害を引き起こさないことを承認し、かかる損害または収入の減少に基づくいかなる請求権も明確に放棄します。

9) データ収集と取り扱い。

- a) 運営者によるデータの取り扱い。トーナメント開催において必要なプレイヤーの参加登録や試合状況、試合結果などの個人情報は、https://www.playstation.com/legal/privacy-policyから閲覧できる運営者のプライバシーポリシーに従って収集および処理されます。トーナメントはマルチプレイヤーによる競技のため、リーダーボードに表示されるプロフィール上の名前やスコアは、他のトーナメント参加者により、閲覧可能になることがあります。
- b) ゲーム発行会社(第三者)によるデータの取り扱い。トーナメントはゲーム発行会社などの第三者により運営もしくは協賛される場合があります。その場合、参加者はゲーム内の設定メニューから、同社による個人情報の取り扱いやプライバシーポリシーに関する情報を確認してください。

10) 一般条件。

- a) 変更、一時停止、中止する権利。運営者は以下のような場合において、トーナメントまたはその一部を中止、一時停止、または変更する唯一の権利を保有します。
- i) 運営者の意図通りにトーナメントを実施できないと判断した場合。または、
- ii) 適用されるいかなる法律や規則に従い、エラー、不作為、不正、技術的障害、改ざん、コンピュータウイルス、戦争、公衆衛生上の緊急事態、また、技術的またはその他の要因により、運

営者が正当に規制できる範疇を超えたり、トーナメントを適正に執行する機能を妨害したりする場合。

上記事由による中止や終了、保留が発生した場合、運営者はトーナメントの賞品授与を中止し、 独自かつ絶対的な裁量により、各地域の法律に従って適正な形で賞品を没収する権利を有しま す。

- b) バグ、エラー、および不具合。運営者は、参加者がトーナメントで遭遇する可能性のあるいかなる問題、バグ、不具合について責任を負いません。
- c)トーナメントの改ざんまたは妨害。運営者は独自かつ絶対的な裁量により、以下の場合において、本トーナメントまたは運営者やその姉妹会社が現在または将来において実施するいかなるトーナメントの参加資格を参加者から剥奪する権利を保有します。
- i) エントリー情報の改ざん。または、
- ii) 本トーナメントの統合性に影響を及ぼす詐欺や違法行為(マクロ、スクリプト、ボットおよび同様の手法を使った参加が行われた場合、または参加者が他のプレイヤーより有利になるようにゲームやゲームファイルへの第三者による修正が行われた場合を含むが、この限りではない)、もしくは
- iii) 参加者が他者に対して虐待、脅迫または嫌がらせを行ったり、PlayStation Network Communityの行動規範に違反したりした場合。
- d) 公式ルールの管理。本規約とトーナメントに関連する広告やその他の資料の間で矛盾が生じた場合、本規約が適用されます。
- e) 可分性条項。本規約のいずれかの部分が、適切な司法管轄区の裁判所によって違法、無効、または執行不能であると結論付けられた場合、規約の該当部分は削除されたと見なされ、残りの部分は引き続き適用されるものとします。
- f) 翻訳。運営者は本規約の公式翻訳を英語以外の言語で利用可能にすることができます。法律で認められる範囲で、本規約の英語版と翻訳版の間に矛盾がある場合は、英語版の解釈が適用されます。

11) 法的責任免除および法的責任制限

法律が許容する最大限の範囲において、各参加者は大会に参加することにより、運営者、パブリッシャーおよびその各従業員、代理人、両親、パートナー、子会社および関連会社(「被免責当事者」)を、大会に関連して生じるあらゆる種類の責任、あらゆる負傷、損失もしくは損害から補償、解放および免責することに同意するものとします。これには、トーナメントの準備、移動、トーナメントへの参加、賞品の所有、受領および使用、トーナメント関連活動への参加、およびパブリシティ権、著作権または商標の侵害、名誉毀損またはプライバシーの侵害、データ保護および商品配送に基づく請求に関連して発生する可能性のある物的損害、人身傷害、死亡が含まれます。

上記を制限することなく、現地の適用法で義務付けられている場合を除き、被免責当事者は以下について責任を負わないものとします:

不正確または不確かなエントリー情報、ヒューマンエラー、技術的トラブル、紛失、盗難、破損、 誤配送、不完全または期限切れのエントリーなど、運営者の過失が原因であってもトーナメント 参加者の能力を制限する可能性のあるエントリー。

電話ネットワーク、コンピュータのオンラインシステム、コンピュータ機器、サーバー、プロバイダーまたはソフトウェアの障害、脱落、中断、削除、または欠陥(トーナメントの参加または参加不能に関係する、参加者またはその他の人物のコンピュータへの破損または損害を含む)。サイトへのアクセス不能、情報やデータのアップロード不能。

エントリーの盗難、改ざん、破壊、不正アクセス、または変更。

電話、コンピュータ、電子機器の不具合、電話回線、インターネット、ウェブサイト、その他サーバーのトラフィックの混雑により、処理の遅れや誤処理が生じ、不完全となったまたは損失したデータ。

印刷またはその他のエラー。

または、以上の任意の組み合わせ。

情報またはデータのアップロードの証明は、配信または受領の証明とは見なされません。判読できない、重複した、不完全なエントリーは失格となります。虚偽、詐欺的、または不正なエントリーまたは行為が運営者によって確認された場合、参加者は資格を失い、関連するすべてのエントリーは無効になります。

適用される法律で認められる最大限の範囲において、被免責当事者はいかなる場合においても本トーナメントに起因または関連して発生する偶発的、結果的または懲罰的な損害に対して責任を負わないものとします。

一部法域では偶発的、結果的またはその他の理由による損害(運営者による意図的な違法行為 や重大な過失によって発生した損害を含むが、この限りではない)に対する責任の制限または除 外が認められていません。その結果、上記の制限または除外事項の一部は、それらの管轄区域 の居住者である参加者には適用されない場合があります。

- 12) 準拠法。適用される法律で認められる最大限の範囲において、本規約と起こりうる対立について以下に準拠します。
- a) 地理的地域: SIEE。

地域運営者: Sony Interactive Entertainment Europe Limited

欧州、中東、オセアニア地域(第2条にて定義の通り)の参加者において、本規約は英国の法律に基づいて解釈されます。

裁判上の紛争が発生した場合、両当事者はイングランドおよびウェールズの裁判所もしくは(居住先が欧州経済地域の場合)オランダの裁判所を非専属的合意管轄裁判所とするものとします。

b) 地理的地域: SIEA。

地域運営者:Sony Interactive Entertainment LLC

北米または南米地域(第2条にて定義の通り)内の国に居住する参加者の場合、本規約は抵触法の規定と関係なく、アメリカ合衆国カリフォルニア州法に準拠し、同法に従って解釈されます。仲裁の対象とならず、少額裁判所で開始されない紛争は、当事者のいずれかがカリフォルニア州サンマテオ郡上級裁判所、またはカリフォルニア北部地区合衆国地方裁判所のいずれかの管轄裁判所に提起することができます。また、当事者(競技者および運営者)は、それぞれこれらの

裁判所の専属管轄権および裁判地に従うこと、およびそのような法廷に対する司法管轄権、裁 判地、不都合法廷地に関わる抗弁を放棄することに同意するものとします。

本規約に関連するいかなる仲裁または訴訟においても、弁護士費用を含むすべての費用および 料金は、勝訴していない当事者が支払うものとします。

c) 地理的地域:SIEI。

地域運営者: Sony Interactive Entertainment Inc.

アジア太平洋地域(第2条にて定義の通り)の参加者の場合、本規約は抵触法の規定と関係な く、日本の法律に基づいて解釈されます。

裁判所での調停が発生した場合、両当事者は東京地方裁判所を専属的合意管轄裁判所とする ものとします。

別表 A

北米 カナダ 18 米国 18 メキシコ 18

欧州 オーストリア 18 ブルガリア 18 キプロス 18 チェコ共和国 18 デンマーク 18 フランス 18 フィンランド 18 ドイツ 18 ギリシャ 18 ハンガリー 18 アイスランド 18 アイルランド 18 イタリア 18 ルクセンブルク 18 オランダ 18

ノルウェー 18

ポーランド 18

ポルトガル 18

ルーマニア 18

スロバキア 18 スロベニア 18

南アフリカ 18

スペイン 18

スウェーデン 18

スイス 18 ウクライナ 18 英国 18

中東 バーレーン 18 イスラエル 18 クウェート 18 レバノン 18 オマーン 18 オタール 18 サウジアラビア 18 アラブ首長国連邦 18

南米 アルゼンチン 18 ボリビア 18 ブラジル 18 チリ 18 コロンビア 18 コスタリカ 18 エクアドル 18 エルサルバドル 18 グアテマラ 18 ホンジュラス 18 ニカラグア 18 パナマ 18 パラグアイ 18 ペルー 18 ウルグアイ 18

アジア太平洋 インド 18 香港 18 インドネシア 18 日本 18 マレーシア 18 シンガポール 18 韓国 18 台湾 18 タイ 18

オセアニア オーストラリア 18 ニュージーランド 18