

## PlayStation® Tournaments on PS5™

### Official Rules – “Sackboy Knit-Speedrun Challenges”

[Français](#)

[Italiano](#)

[Deutsch](#)

[English](#)

[Português](#)

[Español](#)

[日本語](#)

PlayStation Tournaments on PS5 - Sackboy Knit-Speedrun Challengesに参加することによって、本公式ルールとスポンサー（以下に定義）の決定および解釈に拘束することに同意します。決定は本ルールとチャレンジに関する全ての事項について最終的なものであり、かつ異議を申し立てることはできません。

1. スポンサー。 PlayStation Tournaments on PS5 - Sackboy Knit-Speedrun Challenges (「チャレンジ」)は、以下の通りのソニー・インタラクティブエンタテインメントのスポンサーで開催しております：

国・地域	地域のスポンサー	住所
北米: カナダ、メキシコ、アメリカ。 中米: コスタリカ、エルサルバドル、グアテマラ、ホンジュラス、ニカラグア、パナマ。 南米: アルゼンチン、ボリビア、ブラジル、チリ、コロンビア、エクアドル、パラグアイ、ペルー、ウルグアイ、(SIEA地域)。	Sony Interactive Entertainment LLC	2207 Bridgepointe Parkway, San Mateo, CA 94404, United States
オーストラリア、オーストリア、バーレーン、ベルギー、ブルガリア、クロアチア、キプロス、チェコ共和国、デンマーク、フィンランド、フランス、ドイツ、ギリシャ、ハンガリー、アイスランド、インド、アイルランド、イスラエル、イタリア、クウェート、レバノン、ルクセンブルグ、マルタ、オランダ、ニュージーランド、ノルウェー、オマーン、ポーランド、ポルトガル、カタール、ルーマニア、ロシア、サウジアラビア、スロバキア、スロベニア、南アフリカ、スペイン、スウェーデン、スイス、トルコ、UAE、イギリス、ウクライナ (SIEE地域)。	Sony Interactive Entertainment Europe Limited	10 Great Marlborough Street, London W1F 7LP United Kingdom
香港、インドネシア、日本、マレーシア、シンガポール、韓国、台湾、タイ (SIEI地域)。	Sony Interactive Entertainment Inc.	108-8270 東京都港区港南1-6-27

本プロモーションや公式ルールに対するお問い合わせは、出場者の居住国の地域スポンサーにお願いします。(本ルールのため、居住地は出場者のPSN アカウントの登録されている国によって決定されます。)お問い合わせは、[SIE-Tournaments@sony.com](mailto:SIE-Tournaments@sony.com)

2. チャレンジ構成. チャレンジは次の5つのコンテストで構成されます : Square Route, Swing Theory, Pressed for Time, Short Circuit Training, and Faster Blaster (「アクティビティ」). 各アクティビティは、出場者が最短時間を目指すタイムトライアルです。リーダーボードの順位はアクティビティのクリアタイプで決定されていて、タイムが短いほど順位が上がります。出場者は該当するアクティビティのリーダーボードに入るためには、タイムトライアルをクリアしなければなりません。

出場者は、以下のチャレンジ期間中に何度でアクティビティを挑戦できますが、そアクティビティのリーダーボードでは1回だけ表示されます。出場者の最高スコアは前のスコアを上書きされます。

3. チャレンジ期間. チャレンジ期間の各活動は以下の通り:

活動	開始	終了
<i>Swing Theory</i>	2023年6月1日 00:00am [GMT+0]	2023年6月30日 23:59pm [GMT+0]
<i>Swing Theory – PlayStation Plus Challenge</i>	2023年6月24日 00:00am [GMT-7]	2023年6月25日 23:59pm [GMT-7]
<i>Pressed for Time</i>	2023年8月1日 00:00am [GMT+0]	2023年8月31日 23:59pm [GMT+0]
<i>Faster Blaster</i>	2023年10月1日 00:00am [GMT+0]	2023年10月31日 23:59pm [GMT+0]
<i>Short Circuit Training</i>	2023年12月1日 00:00am [GMT+0]	2023年12月31日 23:59pm [GMT+0]
<i>Square Route</i>	2024年2月1日 00:00am [GMT+0]	2024年2月29日 23:59pm [GMT+0]

スポンサーはチャレンジの公式タイムキーパーです。出場者は、チャレンジに参加することで、法律で禁止されている場合を除き、チャレンジや本ルールの権利や主張を放棄することに同意するものとします。

4. 対象者の条件. チャレンジは、以下に定めている資格要件のプレイヤーに利用可能ですが、法律で制限または禁止されていた場合は無効となります。

- a. 出場者の資格. PlayStation Network(PSNアカウント)をお持ちで、チャレンジ期間中、以下を所有またはアクセスできる方は Sackboy Challenge でリーダーボードの順位に参加できます:

- PS5版 リビッツ! ビッグ・アドベンチャー
- インターネットに接続されているPS5

Sackboy Challengeに参加したプレイヤーは「出場者」となります。

注意: PSNアカウントを作成するためには、18歳以上とアカウントが登録されている国の成人年齢に達している必要があります。18歳未満またはアカウントが登録されている国で成人年齢に達していない場合、親または保護者が大人用のメインアカウントのしたに未成年用のアカウントを作成することが出来ます(ただし、以下の説明通り、賞品は18歳以上ではないと獲得することはできません)。

- b. 賞品資格. 第5条に記載されている賞品のいずれかを獲得するためには、出場者は第4.a.項の資格要件のすべてを満たす必要と、さらに:

- チャレンジに参加する時点で18歳以上と居住地の法律上の成人年齢に達していること。
- スポンサーまたはその親会社、子会社、関連会社の従業員、またはその近親者でないこと。
- 次のいずれかの国に居住している: アルゼンチン、オーストリア、バーレーン、ベルギー、ブラジル、カナダ、チリ、コスタリカ、チェコ共和国、デンマーク、エルサルバドル、フィンランド、フランス、ドイツ、ギリシャ、グアテマラ、ホンジュラス、香港、ハンガリー、インドネシア、アイルランド、日本、レバノン、クウェート、マレーシア、メキシコ、オランダ、ニカラグア。ノルウェー、オマーン、パナマ、パラグアイ、ポーランド、ポルトガル、カタール、ルーマニア、ロシア、サウジアラビア、シンガポール、スロバキア、スペイン、韓国、スウェーデン、スイス、台湾、タイ、トルコ、アラブ首長国連邦、英国、ウクライナ、アメリカ合衆国、ウルグアイ(「賞品資格国」)。スポンサーは、出場者の居住地を確認する権利があります。

第4.a項と第4.b項に記載された資格要件のすべてを満たした出場者のみが「賞品資格」とみなされます。

5. 賞品. 本規則の諸条件に従い、賞品は以下の表に記載されている賞品資格がある出場者に授与されます。出場者の賞品ランクは、チャレンジ期間の終了時点でのチャレンジリーダーボードへの配置によって決定されます。チャレンジ終了時にリーダーボードのスコアが同点の場合、同点した出場者全員に、以下の表に該当されるランクの賞品が授与されます。

トーナメント活動: Swing Theory		
賞品ランク	賞品	リーダーボードのランク
ブロンズ	Challenge Consolation Spoon	リーダーボードに配置

シルバー	Challenge Fool Staff + 銅賞	上位80%以上
ゴールド	Challenge Guard Halberd + 銀賞・銅賞	上位60%以上
プラチナ	Challenge Advisor Quill + 金賞・銀賞・銅賞	上位40%以上
ダイヤモンド	Challenge Royal Staff + 白金賞・金賞・銀賞・銅賞	上位20%

トーナメント活動: **SWING THEORY – PLAYSTATION PLUS CHALLENGE**

賞品ランク	賞品	リーダーボードのランク
上位500位	PS Plus プレミアム サブスクリプション 3ヶ月分(日本以外) PS Plus プレミアム サブスクリプション 1ヶ月分(日本のみ)	チャレンジ期間終了時、リーダーボードの上位500人のプレイヤーが対象。

トーナメント活動: **Pressed for Time**

賞品ランク	賞品	リーダーボードのランク
ブロンズ	Challenge Consolation Shorts	リーダーボードに配置
シルバー	Challenge Fool Trousers + 銅賞	上位80%以上
ゴールド	Challenge Guard Trousers + 銀賞・銅賞	上位60%以上
プラチナ	Challenge Advisor Trousers + 金賞・銀賞・銅賞	上位40%以上
ダイヤモンド	Challenge Royal Trousers + 白金賞・金賞・銀賞・銅賞	上位20%

トーナメント活動: **Faster Blaster**

賞品ランク	賞品	リーダーボードのランク
ブロンズ	Challenge Consolation Robe	リーダーボードに配置

シルバー	Challenge Fool Robe + 銅賞	上位80%以上
ゴールド	Challenge Guard Robe + 銀賞・銅賞	上位60%以上
プラチナ	Challenge Advisor Robe + 金賞・銀賞・銅賞	上位40%以上
ダイヤモンド	Challenge Royal Robe + 白金賞・金賞・銀賞・銅賞	上位20%

トーナメント活動: Short Circuit Training		
賞品ランク	賞品	リーダーボードのランク
ブロンズ	Challenge Consolation Slippers	リーダーボードに配置
シルバー	Challenge Fool Boots + 銅賞	上位80%以上
ゴールド	Challenge Guard Boots + 銀賞・銅賞	上位60%以上
プラチナ	Challenge Advisor Boots + 金賞・銀賞・銅賞	上位40%以上
ダイヤモンド	Challenge Royal Boots + 白金賞・金賞・銀賞・銅賞	上位20%

トーナメント活動: Square Root		
賞品ランク	賞品	リーダーボードのランク
ブロンズ	Challenge Consolation Pan	リーダーボードに配置
シルバー	Challenge Fool Hat + 銅賞	上位80%以上
ゴールド	Challenge Guard Hat + 銀賞・銅賞	上位60%以上
プラチナ	Challenge Advisor Miter + 金賞・銀賞・銅賞	上位40%以上
ダイヤモンド	Challenge Royal Crown + 白金賞・金賞・銀賞・銅賞	上位20%

「スイングの掟 – PlayStation Plus チャレンジ」の賞品、PS Plus プレミアム 3ヶ月サブスクリプションの概算小売価格 (ARV) は49.99米ドルです。それ以外の賞品の概算小売価格 (ARV) は0米ドルで、賞品総額は \$24,995.00 米ドル (ARV) です。

PS Plus プレミアム サブスクリプションは、期間終了後、キャンセル手続きを行わない限り自動的に (その時点のPS Store 価格を基準に) 定額料金が発生します。詳細は次の規約をご確認ください:  
[play.st/psplus-usageterms](https://play.st/psplus-usageterms)

チャレンジ賞品は、PlayStation Network以外に価値や用途なく、現実のお金やその他の価値のあるものに売却、譲渡、換金することはできません。スポンサーは、記載されている賞品が授与される時点で入手できない場合、同等またはそれ以上の価値を持つ代替賞品に変更する権利を有します。当選者に授与された賞品の価値は、法律で定められた税務上の報告がなされる場合があります。賞品の受領、引き換え、および使用に関連して適用されるすべての税金、費用、または経費は、賞品の当選者が単独で責任を負うものとします。

賞品は、チャレンジ期間終了後30日以内に、クーポンコード (PlayStation Storeで利用可能) で配布されます。クーポンコードとご利用方法は、チャレンジ期間終了前にスポンサーからPS NotificationまたはEメールで応募者のPSNコンソールアカウントに送付されます。賞品のバウチャーコードの有効期限は、賞品を獲得したチャレンジ期間の終了日から1年間です。1年間の有効期限内にクーポンコードを利用しなかった受賞者は、賞品を没収されます。また、賞品通知メッセージが未着として返送された場合も、該当する賞品は没収されます。受け取っていない賞品は授与されません。

スポンサーは、賞品を授与する前提として、資格を確認する権利を有します。スポンサーに虚偽の資格情報を提供したことが判明した出題者は、賞品を受け取る資格を失い、[PSNの利用規約](#)に基づいて節度ある行動をとる可能性があります。受賞者は、賞品を受領することにより、賞品の授与、受領、使用または誤用、あるいは賞品に関連する活動への参加に起因または関連して生じる一切の責任、損失または損害からスポンサーを解放することに同意するものとします。

6. 応募方法. チャレンジに参加するためには、チャレンジ期間中にPSNアカウントにログインした状態でアクティビティに参加する必要があります。アクティビティは、PS5のリビッツのゲームハブのアクティビティカード、またはゲーム内の進行状況中に表示されます。

- ゲームハブ. PS5でリビッツのゲームハブを開いて、アクティビティカードまでスクロールします。「PlayStation Tournaments」と表示されているアクティビティカードを選択し、チャレンジ情報を確認して、チャレンジに参加できます。
- ゲーム内. ワールドマップまたはクイックメニューから「ニットナイトの試練」を選択します。PS5では、トーナメントが開催中に、コントローラーの三角ボタンを押してチャレンジに参加できます。

7. 肖像権ライセンス. 法律で認められている範囲内で、出場者が課題に参加すること、または出場者に授与される賞品を受け取ることは、出場者の名前、オンラインID、アバター、肖像、写真、パフォーマンス、および賞品情報を課題に関連して使用するために、また、現在知られている、または後に発見されたあらゆる媒体で、スポンサーが出場者の名前、オンラインID、アバター、肖像、写真、パフォーマンス、および賞品情報を使用、公開、投稿、または表

示す非独占的、サブライセンス可能、および譲渡可能なライセンスを、出場者が同意し、付与したことになります。スポンサーは、出場者の名前、オンラインID、アバター、肖像、写真、パフォーマンス、賞品情報を、課題に関連して使用するために、また、現在知られているまたは将来発見されるいかなる媒体においても、プロモーション、広告、取引、および宣伝の目的で、出場者の検討または承認なしに、さらに通知することなく、また出場者へのいかなる種類の支払いまたは対価もなしに、全世界で永続的に使用、公開、サブライセンス、および譲渡可能なライセンスを有します。本規約に基づいてスポンサーに付与されたすべての権利、同意、ライセンスは、法律で認められた範囲内で、本プロモーションの終了または満了後も存続します。

8. 情報の収集と処理: オンラインIDとパフォーマンスデータは、プライバシー設定で本ゲームを隠す選択していない限り、チャレンジのリーダーボードに公開されます。チャレンジからの情報収集は <https://www.playstation.com/legal/privacy-policy/> でスポンサーのプライバシーポリシーに従って収集されます。

#### 9. 条件と免責事項

- a. 補償とリリース: 法律で認められている最大限の範囲で、各出場者は、課題に参加することにより、スポンサーおよびSumo Digital Ltd.、ならびにそれらの各従業員、代理人、両親、パートナー、子会社、および関連会社(以下「被免除者」)を、本コンテストまたは獲得した賞品に関連して発生するあらゆる種類の責任、またはあらゆる種類の傷害、損失、または損害から補償し、解放し、無害に保つことに同意します。

適用される地域の法律で要求される場合を除き、被免除者は以下について責任を負わないものとします。(i)電話システム、電話機、コンピュータのハードウェア、ソフトウェア、またはその他の技術的またはコンピュータの不具合、接続の喪失、切断、遅延、または伝送エラー、(ii)データの破損、盗難、破壊、応募書類またはその他の資料への不正アクセスまたは変更、(iii)賞品に起因する、または賞品の受領、所有、もしくは使用に起因する、またはチャレンジへの参加に起因する、死亡を含むあらゆる種類の傷害、損失、または損害、または(iv)チャレンジに関連する資料の印刷、誤植、管理、または技術的なエラー。

- b. 変更、一時停止、取消の権利 スポンサーは、チャレンジがスポンサーの意図したとおりに実行できないと独自の裁量で判断した場合、または、エラー、脱落、不正、技術的障害、改ざん、コンピュータウィルス、戦争、公衆衛生上の緊急事態、その他の要因により、技術的か否かにかかわらず、スポンサーの合理的な支配が及ばず、プロモーションを適切に実施する能力が損なわれた、または損なわれる可能性があると判断した場合には、プロモーションまたはその一部をいかなる方法でもキャンセル、一時停止、修正することができます。技術的またはその他の要因で、スポンサーの合理的な支配を超えて、スポンサーのプロモーションを適切に実施する能力が損なわれた、または損なわれる可能性がある場合、適用される法律または規制に従うものとします(カナダのケベック州では、かかる中止または停止は、Régie des alcools, des courses et des jeux(以下「Régie」といいます)の同意を得るものとします)。このような場合、スポンサーは、当該チャレンジの中止、中断、または変更の時点でリー

ダーボード上の優勝スコアを保持している出場者に該当する賞品を授与することができますが、その義務はありません。

- c. バグ、エラー、不具合. スポンサーは、参加者が課題で遭遇する可能性のある問題、バグ、または故障について責任を負いません。
- d. 行動規範違反. すべての出題者は、コミュニティ行動規範を含む[PSN利用規約](#)に従うものとします。スポンサーは、(i)不正行為、ハッキング、詐欺、その他の不正な行為により、リーダーボードを改ざんしたり、課題の正当な運営を阻害しようとした場合、(ii)他の出場者を罵倒、脅迫、いじめ、または嫌がらせをした場合、または(iii)挑戦期間中にPSN利用規約に違反したと判断した場合には、出場者の課題への参加または賞品の獲得を無効にする権利を有します。
- e. 公式ルールの管理. 本規則と、課題のマーケティング、広告、またはプロモーション資料に含まれるスポンサーの開示またはその他の記述との間に矛盾がある場合、本規則が優先されます。本規則のいずれかの条項が管轄裁判所によって違法または執行不能とされた場合、その条項は分離され、本規則の残りの部分は完全に効力を有します。
- f. 可分性. 本規約のいずれかの条項または規定が違法、無効、またはその他の理由で執行不能であると管轄裁判所が判断した場合、当該条項または規定は分離され、執行不能とみなされますが、その他の条項および規定は完全に効力を有します。
- g. 翻訳. スポンサーは、本規則の正式な翻訳を英語以外の言語で提供することがあります。法律で認められている範囲内で、本規則の英語版と翻訳版の間に矛盾がある場合は、英語版が優先されます。

10. 準拠法および管轄裁判所: 適用される法律で認められる範囲において、本規約および本規約に基づいて生じる、またはチャレンジに関連する紛争は、以下に定めるとおりとします。本規約のいずれかの部分を執行するための訴訟においては、弁護士費用を含むすべての費用、手数料は、勝訴しなかった当事者が支払うものとします。

地域のスポンサー	準拠法および管轄裁判所
Sony Interactive Entertainment Europe Limited	SIEE地域内に居住する応募者については、本規則は英国法に基づいて解釈されるものとし、当事者(各応募者およびスポンサー)は、英国およびウェールズの裁判所の非独占的な管轄権に従うものとします。
Sony Interactive Entertainment, LLC	SIEA地域内の国に居住している応募者については、本規則は、法の抵触に関する規則に関係なく、カリフォルニア州法に準拠し、それに従って解釈されます。仲裁の対象とならず、少額裁判所で開始されない紛争は、いずれの当事者も、カリフォルニア州のサンマテオ郡の上級裁判所、またはカリフォルニア州北部地区の連邦地方裁判所のいずれかの管轄裁判所に提訴することができ、当



	<p>事者(出場者およびスポンサー)は、これらの裁判所の排他的管轄権および裁判地を有し、管轄権、裁判地、不都合な場所に関する異議をすべて放棄するものとします。</p> <p>ケベックの住民: 宣伝コンテストの実施または組織に関するいかなる訴訟も、裁定のためにRégieに提出することができる。賞金授与に関するいかなる訴訟も、当事者が和解に達するのを助ける目的でのみRégieに提出することができる。</p>
Sony Interactive Entertainment Inc.	<p>SIEI地域内に居住する応募者については、本ルールは日本法に基づいて解釈されるものとし、当事者(各応募者および主催者)は東京地方裁判所の非独占的な管轄権に従うものとします。</p>