



REALMz™ Wireless Plus Controller

Quick Start Guide



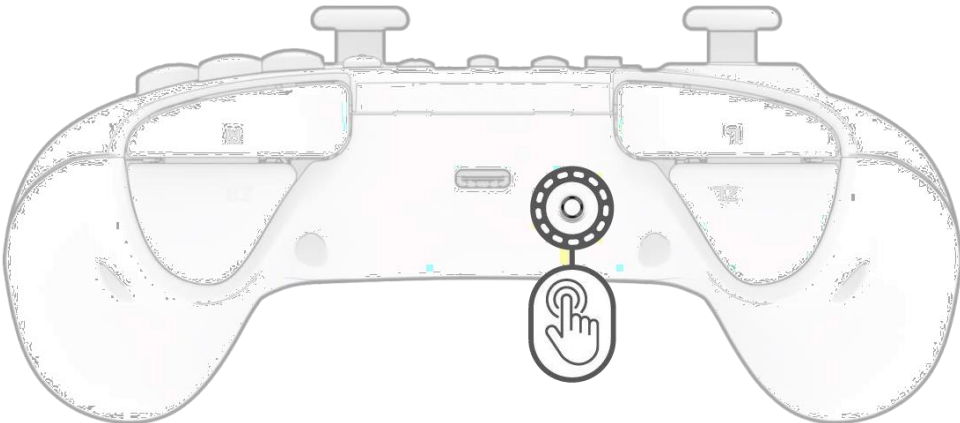
For:
Nintendo Switch
Nintendo Switch – OLED Model
Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. © 2023 Nintendo

- English
- Deutsch
- Dansk
- Español
- Français – Canada
- Français
- Italiano
- Polski
- Português

English

NOTICE: Before using the controller, we recommend fully charging it as it will only have an hour or two of battery life out of the box.

1. Pairing the Controller



- A. Turn on your Nintendo Switch™ device and press any button on the controller.
- B. If your controller does not automatically connect, it will need to be paired with the device.
- C. Using the Joy-Con™ controllers, navigate to **Controllers > Change Grip/Order**.
- D. Now, using your controller, press and hold the sync button (at the top of the controller by the charging port) for 3 seconds until it pairs and the player indicator light at the bottom is solid.

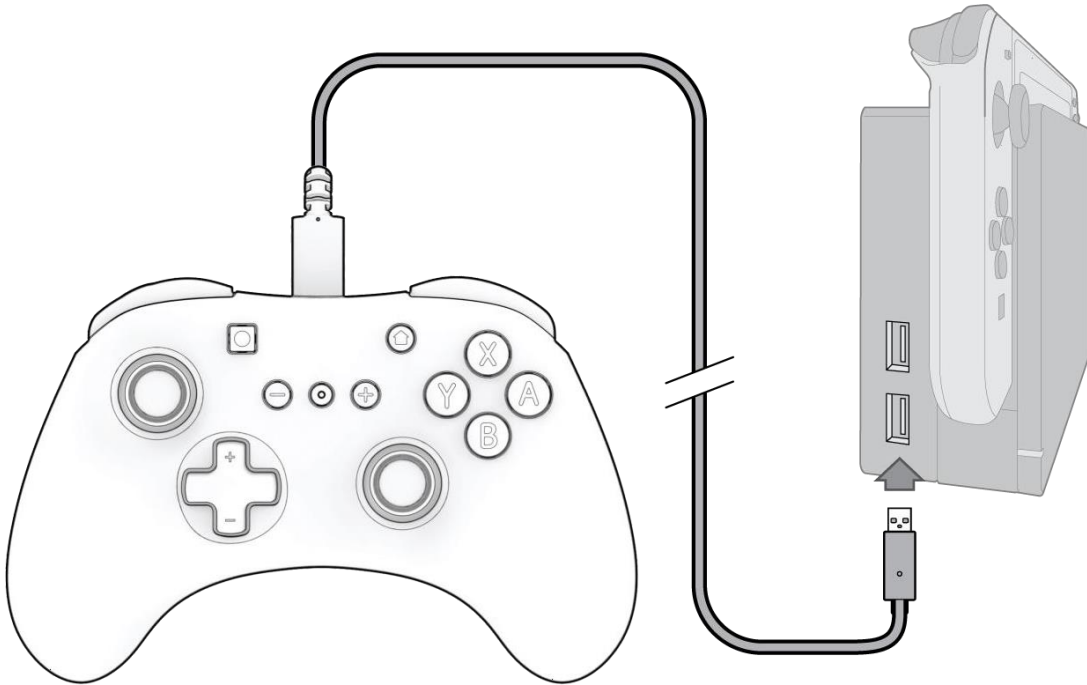
Tip: To unpair the controller from the Nintendo Switch, hold down the sync button (located at the top of the controller) for at least 1 second.

2. Re-connecting the Controller

- A. If the controller is not connecting with the device, but has already been paired, simply go into **Controllers > Change Grip/Order**.
- B. When prompted, press L and R on your controller to connect.

Tip: You can also press and hold the “Home” button to wake up the controller and Nintendo Switch™ device.

3. Charging the Controller



- A. When the controller is low on battery, the “function” button’s LED (located at the center of the controller between the + and – buttons) will blink RED every 30 seconds.
- B. Using the included USB-C cable, connect the controller to one of the USB ports on the Nintendo Switch dock.
- C. While charging, the “function” button’s LED will pulse RED. When the controller is fully charged, the LED will turn WHITE.

Note: To prevent the controller battery from completely draining out, please charge the controller every 3 months even if it’s not in use.

- D. The REALMz Wireless Controller comes with a 1 ft. USB-C charging cable. To play while charging, longer USB-C cables are available for purchase on pdp.com.

4. Change LED Lighting Modes



- A. The REALMz™ Wireless Controller comes with four different lighting effects pre-programmed to the controller’s A, B, X, and Y buttons.
- B. To explore these effects and cycle through them, hold the “function” button and press either A, B, X, or Y.

- C. The REALMz Wireless Controller also comes with a “Collector Mode” light setting that allows you to keep the controller’s LEDs lit while the controller is connected to the Nintendo Switch dock via a USB-C cable. To enable these settings, follow the instructions below:
- a. Plug the USB side of the cable into the Nintendo Switch dock. Then, while the controller is unplugged, hold the “function” button and D-pad right, and plug in the USB-C cable into the controller.
- D. To keep the controller paired and lit for extended periods of time, you can disable the auto-sleep settings on the Nintendo Switch. On your device, navigate to **System Settings > Sleep Mode > Auto Sleep (Connected to TV) > select “Never.”**

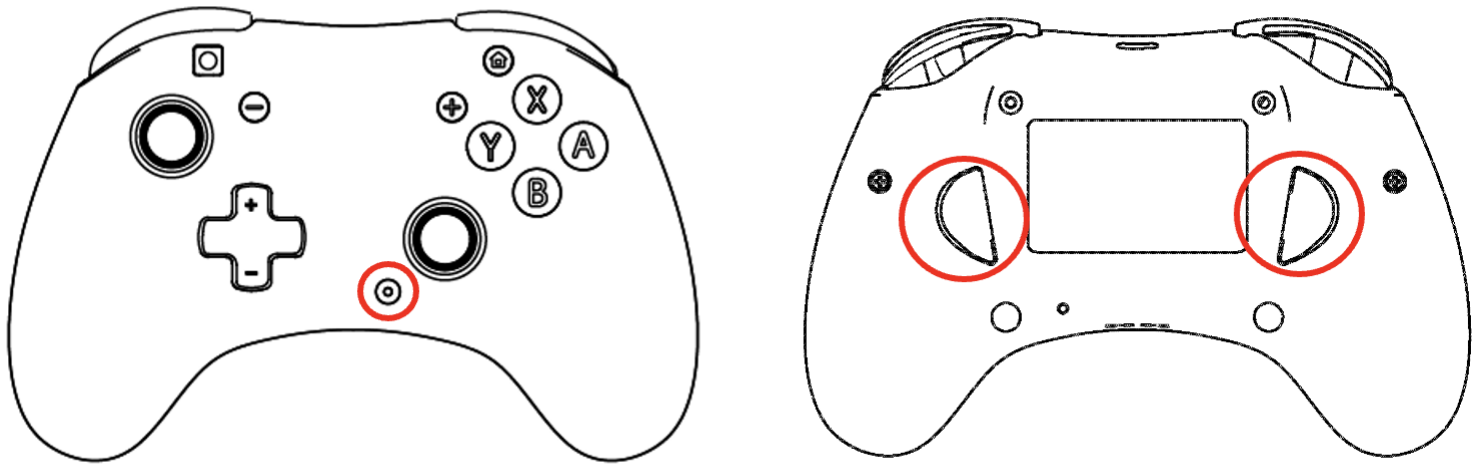
Note: When the controller and system turn off, the lighting modes reset to the default mode (the mode for the A button).

5. Adjusting LED Light Settings



- a. To adjust the LED brightness, hold the “function” button and press either ZL or the D-pad down button to decrease brightness, or either ZR or the D-pad up button to increase brightness.

6. Programming the Back Buttons



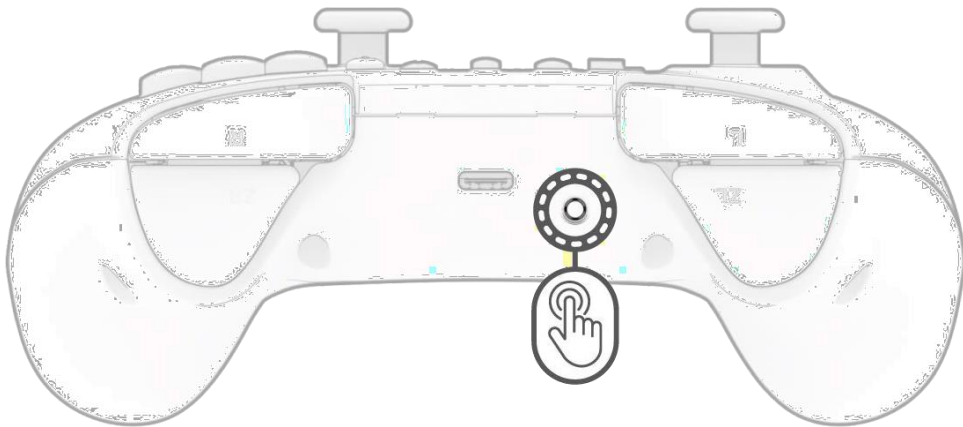
- A. To program, hold the “function” button and press the back button you’d like to map a control to.
- B. Once the “function” button LED is flashing, press any button on the controller to map that button’s function to the back. The LED will blink quickly 3 times, indicating successful programming.
- C. To clear a mapped function or disable the back buttons completely, hold down the “function” button and double press any back button.

WARNING: DO NOT DISASSEMBLE THE CONTROLLER!
Disassembling the controller to remove the figurine or any other components will void the 2-year manufacturer’s warranty. The figurine is securely fixed inside the controller and is not designed for removal by users.

Deutsch

HINWEIS: Bevor du den Controller verwendest, solltest du ihn vollständig aufladen, da die Batterie nur ein oder zwei Stunden hält, wenn du den Controller auspackst.

1. Kopplung des Controllers



- A. Schalte dein Nintendo Switch™-Gerät ein und drücke eine beliebige Taste auf dem Controller.
- B. Wenn sich dein Controller nicht automatisch verbindet, muss er mit dem Gerät gekoppelt werden.
- C. Navigiere mit den Joy-Con™-Controllern zu **Controller > Griff/Reihenfolge ändern**.
- D. Drücke jetzt am Controller die Synchronisierungstaste (oben am Controller neben dem Ladeanschluss) und halte sie 3 Sekunden lang gedrückt, bis die Verbindung hergestellt ist und die Kontrollleuchte an der Unterseite leuchtet.

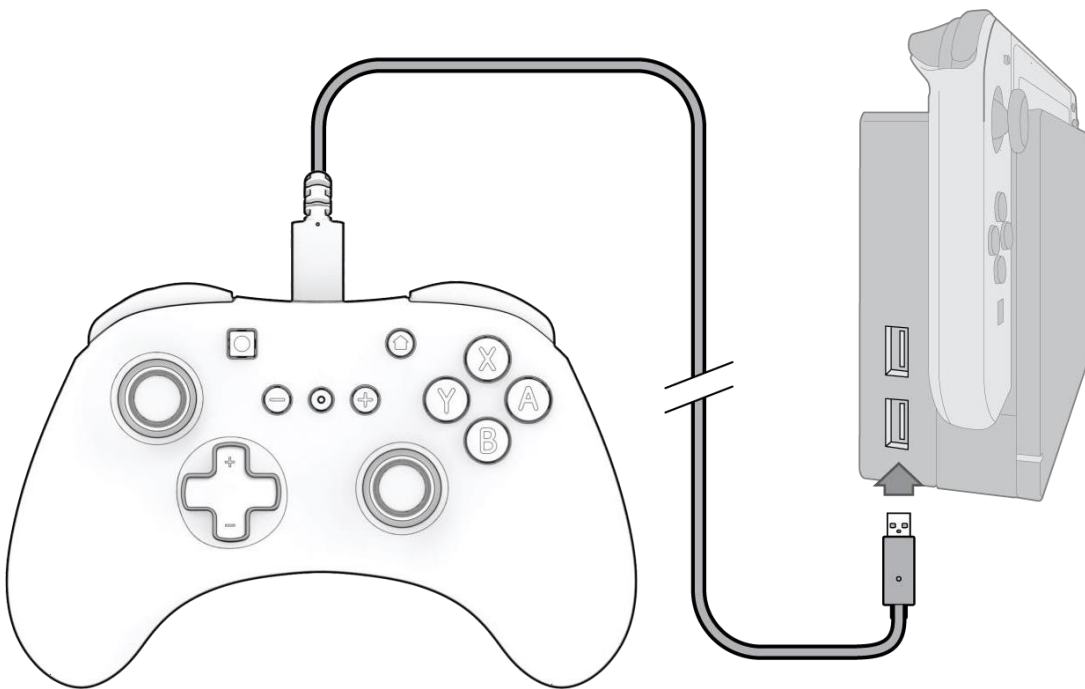
Tipp: Um die Kopplung des Controllers mit der Nintendo Switch zu lösen, halte die Synchronisierungstaste (oben auf dem Controller) mindestens 1 Sekunde lang gedrückt.

2. Wiederanschießen des Controllers

- A. Wenn der Controller nicht mit dem Gerät verbunden ist, aber bereits gekoppelt wurde, gehe einfach auf **Controllers > Griff/Reihenfolge ändern**.
- B. Wenn du dazu aufgefordert wirst, drücke L und R auf deinem Controller, um die Verbindung herzustellen.

Tipp: Du kannst auch die „Home“-Taste gedrückt halten, um den Controller und das Nintendo Switch™-Gerät aufzuwecken.

3. Aufladen des Controllers



- A. Wenn die Batterie des Controllers schwach ist, blinkt die LED der Taste „Funktion“ (in der Mitte des Controllers zwischen den Tasten + und -) alle 30 Sekunden ROT.
- B. Verbinde den Controller mit dem mitgelieferten USB-C-Kabel mit einem der USB-Anschlüsse der Dockingstation der Nintendo Switch.
- C. Während des Ladevorgangs pulsiert die LED der Taste „Funktion“ ROT. Wenn der Controller vollständig aufgeladen ist, leuchtet die LED WEISS.

Hinweis: Um zu verhindern, dass die Batterie des Controllers vollständig entladen wird, lade den Controller bitte alle 3 Monate auf, auch wenn er nicht benutzt wird.

- D. Der REALMz Wireless Controller wird mit einem 30 cm langen USB-C-Ladekabel geliefert. Um während des Ladens zu spielen, kannst du auf pdp.com längere USB-C-Kabel kaufen.

4. LED-Beleuchtungsmodus ändern



- A. Der REALMz™ Wireless Controller wird mit vier verschiedenen Beleuchtungseffekten geliefert, die auf den A-, B-, X- und Y-Tasten des Controllers vorprogrammiert sind.
- B. Um diese Effekte kennenzulernen und sie durchzuschalten, halte die Taste „Funktion“ gedrückt und drücke entweder A, B, X oder Y.
- C. Der REALMz Wireless Controller verfügt außerdem über eine „Sammler-Modus“-Beleuchtungseinstellung, mit der du die LEDs des Controllers leuchten lassen kannst, während der Controller über ein USB-C-Kabel mit dem

Dock der Nintendo Switch verbunden ist. Um diese Einstellungen zu aktivieren, befolge bitte die nachstehenden Anweisungen:

- a. Stecke die USB-Seite des Kabels in die Dockingstation der Nintendo Switch. Halte dann, während der Controller ausgesteckt ist, die Taste „Funktion“ und die Rechts-Taste des D-Pads gedrückt und stecke das USB-C-Kabel in den Controller.
- D. Damit der Controller über einen längeren Zeitraum gekoppelt und beleuchtet bleibt, kannst du die automatische Sleep-Einstellung der Nintendo Switch deaktivieren. Navigiere auf deinem Gerät zu **Systemeinstellungen > Schlafmodus > Automatische Schlaffunktion (Mit dem Fernseher verbunden) > und wähle „Nie“**.

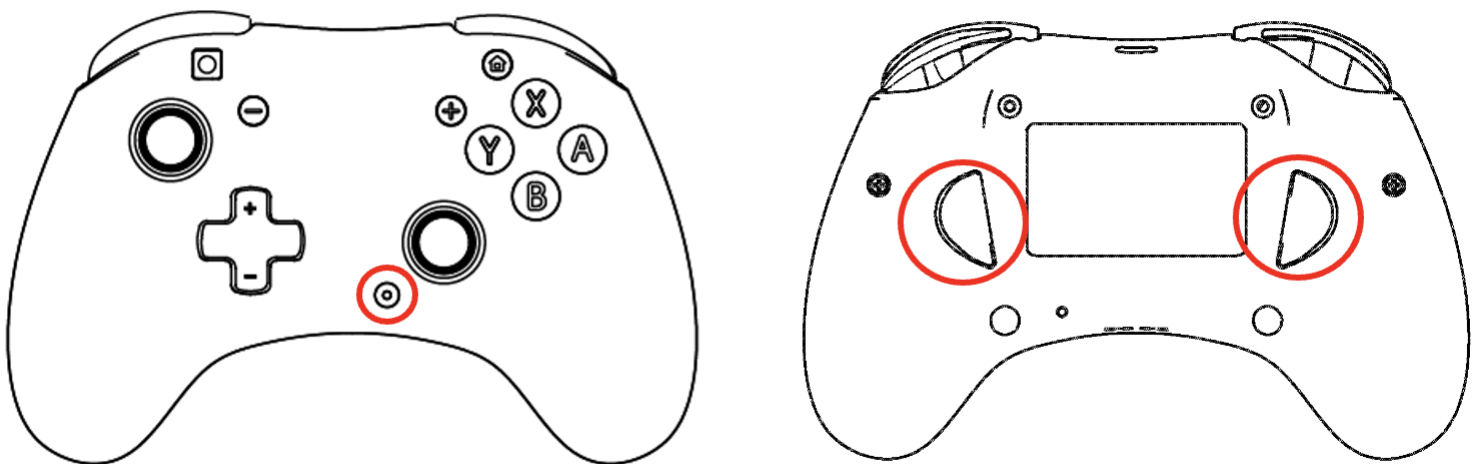
Hinweis: Wenn der Controller und das System ausgeschaltet werden, werden die Beleuchtungsmodi auf den Standardmodus (den Modus für die A-Taste) zurückgesetzt.

5. Einstellen der LED-Beleuchtung



- A. Um die LED-Helligkeit einzustellen, halte die Taste „Funktion“ gedrückt und drücke entweder ZL oder die D-Pad-Taste nach unten, um die Helligkeit zu verringern, oder ZR oder die D-Pad-Taste nach oben, um die Helligkeit zu erhöhen.

6. Programmieren der hinteren Tasten



- A. Zum Programmieren hältst du die Funktionstaste gedrückt und drückst die hintere Taste, der du ein Steuerelement zuweisen möchtest.
- B. Sobald die LED der Funktionstaste blinkt, drückst du eine beliebige Taste auf dem Controller, um die Funktion dieser Taste der Taste auf der Rückseite zuzuordnen. Die LED blinkt 3 Mal schnell und zeigt damit an, dass die Programmierung erfolgreich war.
- C. Um eine zugewiesene Funktion zu löschen oder die Rücktasten komplett zu deaktivieren, halte die Funktionstaste gedrückt und drücke zweimal eine beliebige Rücktaste.

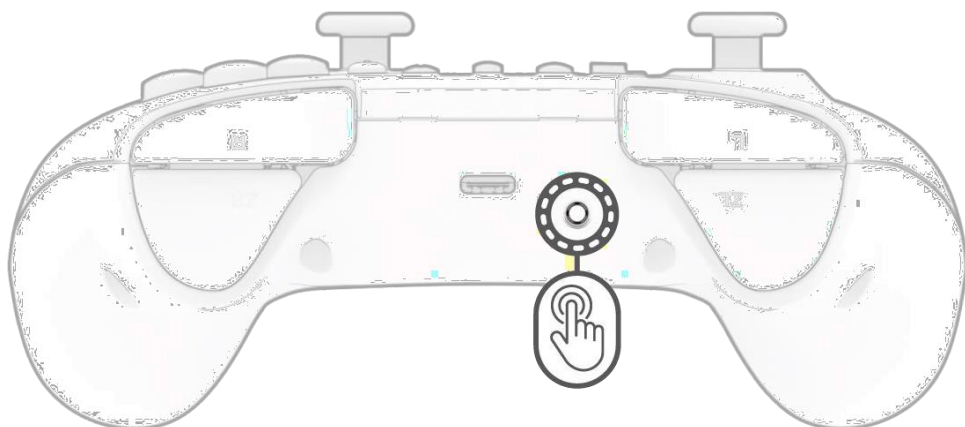
WARNUNG: ZERLEGE DEN CONTROLLER NICHT!

Wenn du den Controller zerlegst, um die Figur oder andere Komponenten zu entfernen, erlischt die 2-jährige Herstellergarantie. Die Figur ist fest im Controller angebracht und kann von den Nutzern nicht entfernt werden.

Dansk

BEMÆRK: Før du bruger controlleren, anbefaler vi, at du oplader den helt, da den kun har en time eller to af batterilevetid efter udpakning.

1. Parring af controller



- Tænd for Nintendo Switch™-enheden, og tryk på en vilkårlig knap på controlleren.
- Hvis din controller ikke automatisk opretter forbindelse, skal den parres med enheden.
- Brug Joy-Con™-controllerne til at navigere til **Controllere > Skift greb/rækkefølge**.
- Nu skal du ved hjælp af din controller trykke på synkroniseringsknappen (øverst på controlleren ved opladningsporten) i 3 sekunder, indtil den parres, og spiller-indikatorlampen for neden lyser konstant.

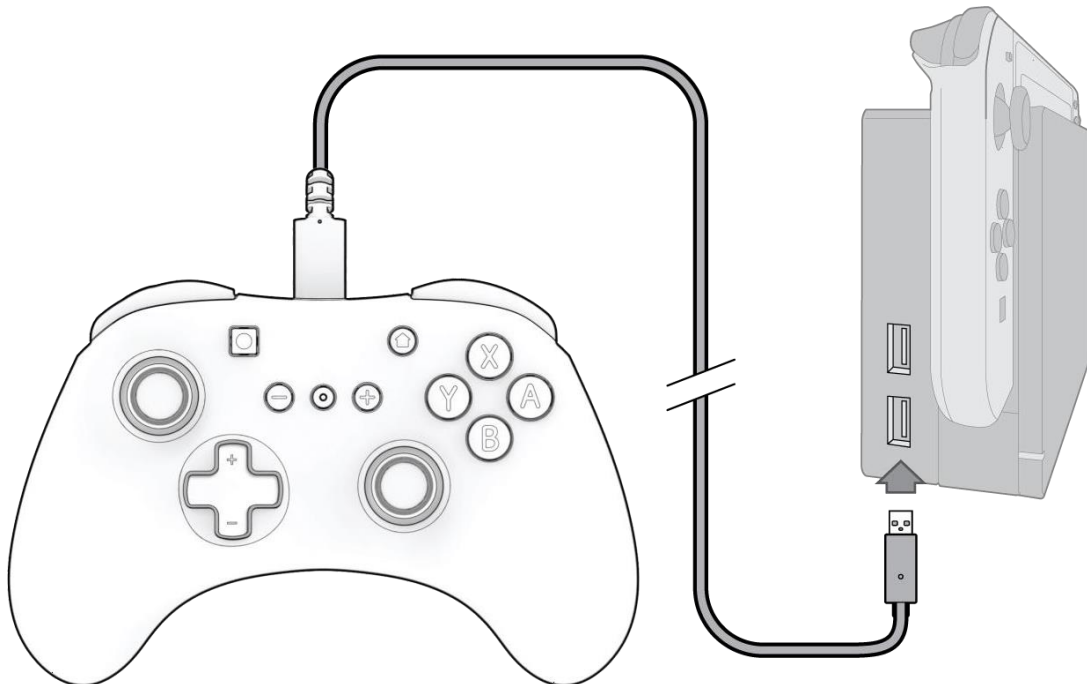
Tip: Hold synkroniseringsknappen (placeret øverst på controlleren) nede i mindst 1 sekund for at afbryde parringen af controlleren med Nintendo Switch.

2. Gentilslutning af controlleren

- Hvis controlleren ikke opretter forbindelse til enheden, men allerede er blevet parret, skal du blot gå til **Controllere > Skift greb/rækkefølge**.
- Når du bliver bedt om det, skal du trykke på L og R på din controller for at oprette forbindelse.

Tip: Du kan også trykke på og holde knappen "Hjem" nede for at vække controlleren og Nintendo Switch™-enheden.

3. Opladning af controlleren



- Når controlleren er ved at løbe tør for batteri, blinker funktionsknappens LED (placeret midt på controlleren mellem + og - knapperne) RØDT hvert 30. sekund.
- Brug det medfølgende USB-C-kabel til at tilslutte controlleren til en af USB-portene på Nintendo Switch-ladestationen.
- Under opladning vil funktionsknappens lysdiode blinke RØDT. Når controlleren er fuldt opladet, vil LED'en lyse HVIDT.

Bemærk: For at forhindre, at controllerens batteri drænes helt, skal du oplade controlleren hver 3. måned, selvom den ikke er i brug.

- Den trådløse REALMz-controller leveres med et 30 cm USB-C-opladningskabel. For at spille under opladning kan længere USB-C-kabler købes på pdp.com.

4. Skift LED-belysningsindstillinger



- REALMz™ Wireless Controller leveres med fire forskellige lyseffekter, der er forprogrammeret til controllerens A-, B-, X- og Y-knapper.
- For at udforske disse effekter og skifte mellem dem skal du holde funktionsknappen nede og trykke på enten A, B, X eller Y.
- REALMz Wireless Controller leveres også med en "Collector Mode"-lysindstilling, der giver dig mulighed for at holde controllerens LED'er tændt, mens controlleren er tilsluttet Nintendo Switch-dockingstationen via et USB-C-kabel. Følg instruktionerne nedenfor for at aktivere disse indstillinger:
- Sæt kablets USB-side i Nintendo Switch-dockingstationen. Hold derefter funktionsknappen og D-pad'en til højre, mens controlleren er frakoblet, og sæt USB-C-kablet i controlleren.

- e. For at holde controlleren parret og tændt i længere perioder kan du deaktivere indstillingerne for dvaletilstand på Nintendo Switch. På din enhed skal du navigere til **Systemindstillinger > Dvaletilstand > Automatisk dvaletilstand (Tilsluttet TV) > vælge "Aldrig"**.

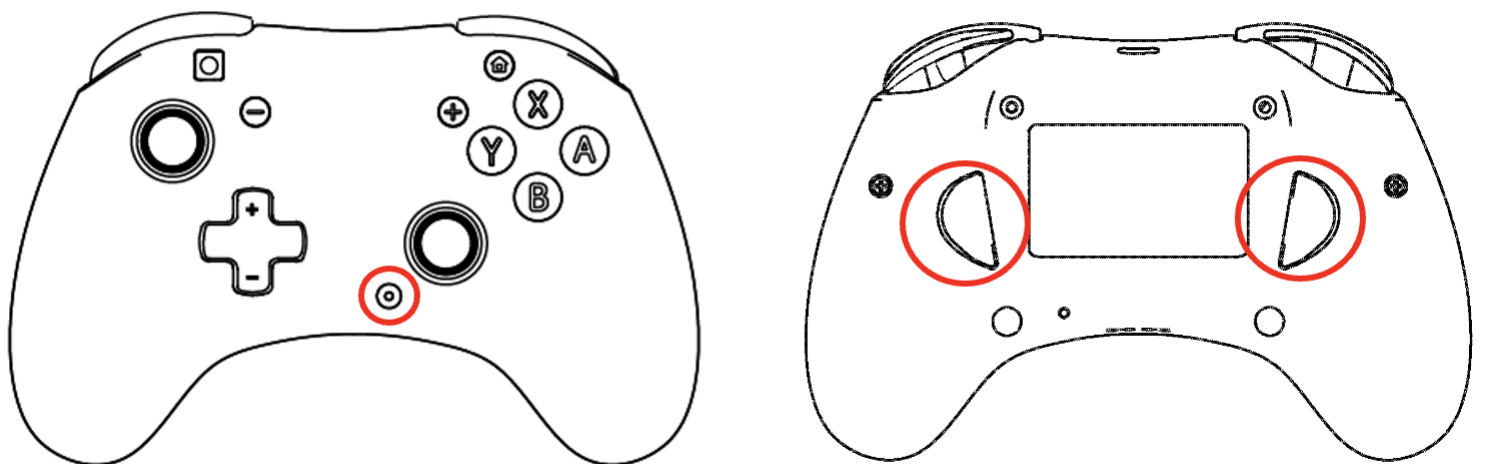
Bemærk: Når controlleren og systemet slukkes, nulstilles lystilstandene til standardtilstanden (tilstanden for A-knappen).

5. Justering af LED-lysindstillinger



- A. For at justere LED-lysstyrken skal du holde funktionsknappen nede og trykke på enten ZL- eller D-pad-knappen for at reducere lysstyrken eller enten ZR- eller D-pad-knappen for at øge lysstyrken.

6. Programmering af knapperne bagpå



- A. For at programmere skal du holde funktionsknappen nede og trykke på den knap bagpå, du gerne vil tilknytte en kontrol til.
- B. Når funktionsknappens lysdiode blinker, skal du trykke på en vilkårlig knap på controlleren for at konfigurere knappens funktion til bagsiden. Lysdioden blinker hurtigt tre gange, hvilket angiver vellykket konfiguration.
- C. For at rydde en konfigureret funktion eller deaktivere knapperne bagpå helt skal du holde funktionsknappen nede og dobbelttrykke på en vilkårlig knap bagpå.

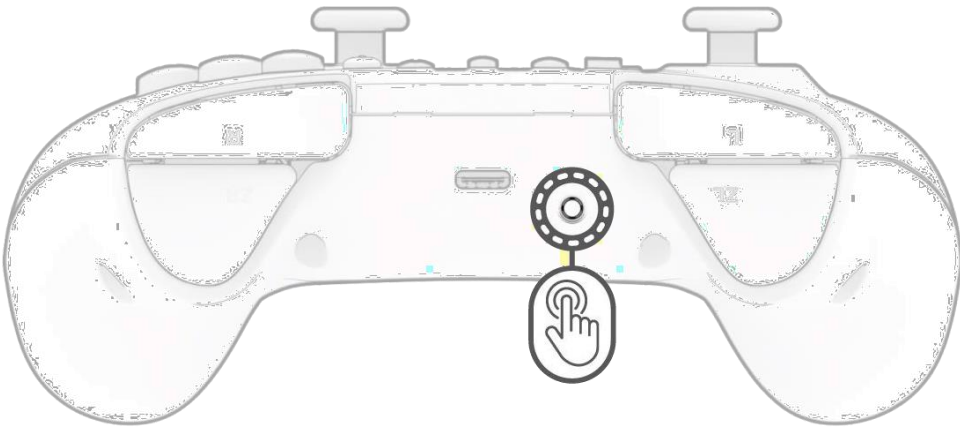
ADVARSEL: UNDLAD AT ADSKILLE CONTROLLEREN!

Hvis controlleren skilles ad for at fjerne figuren eller andre komponenter, bortfalder den 2-årige producentgaranti. Figuren er sikkert fastgjort inde i controlleren og er ikke designet til at blive fjernet af brugere.

Español

ATENCIÓN: Antes de utilizar el controlador, recomendamos cargarlo completamente, ya que solo tendrá una hora o dos de autonomía de la batería.

1. Emparejamiento del controlador



- A. Enciende tu dispositivo Nintendo Switch™ y pulsa cualquier botón del controlador.
- B. Si tu controlador no se conecta automáticamente, habrá que emparejarlo con el dispositivo.
- C. Con los controladores Joy-Con™, ve a **Controladores > Cambiar agarre/orden**.
- D. Ahora, con el controlador, mantén pulsado el botón de sincronización (en la parte superior del controlador junto al puerto de carga) durante 3 segundos hasta que se empareje y la luz indicadora del dispositivo en la parte inferior quede fija.

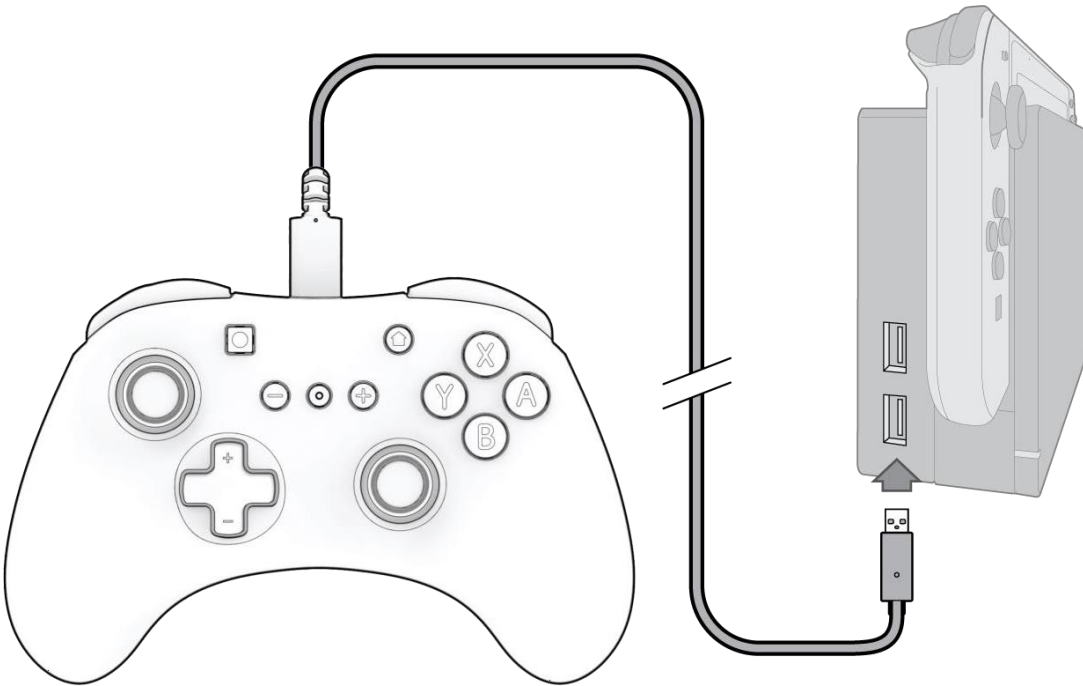
Consejo: Para desvincular el controlador de la Nintendo Switch, mantén pulsado el botón de sincronización (situado en la parte superior del controlador) durante al menos 1 segundo.

2. Reconexión del controlador

- A. Si el controlador no se conecta con el dispositivo, pero ya se ha emparejado, solo tienes que ir a **Controladores > Cambiar agarre/orden**.
- B. Cuando se te solicite, pulsa L y R en tu controlador para conectar.

Consejo: También puedes mantener pulsado el botón “Inicio” para activar el controlador y el dispositivo Nintendo Switch™.

3. Carga del controlador



- A. Cuando el controlador tenga poca batería, la luz LED del botón de “función” (ubicada en la parte inferior central del controlador entre los botones + y –) parpadeará en ROJO cada 30 segundos.
- B. Con el cable USB-C que se incluye, conecta el controlador a uno de los puertos USB de la base de Nintendo Switch.
- C. Durante la carga, la luz LED del botón de “función” parpadeará en ROJO. Cuando el controlador esté completamente cargado, la luz LED cambiará a BLANCO.

Nota: Para evitar que la batería del controlador se agote por completo, carga el controlador cada 3 meses incluso si no está en uso.

- D. El controlador inalámbrico REALMz viene con un cable de carga USB-C de 30 cm. Para jugar mientras se carga, se pueden adquirir cables USB-C más largos en pdp.com.

4. Cambio de los modos de iluminación LED



- A. El controlador inalámbrico REALMz™ viene con cuatro efectos de iluminación diferentes preprogramados para los botones A, B, X e Y del controlador.
- B. Para explorar estos efectos y recorrerlos, mantén pulsado el botón de “función” y pulsa A, B, X o Y.
- C. El controlador inalámbrico REALMz también viene con un ajuste de luz “Modo colector” que te permite mantener las luces LED del controlador encendidas mientras el controlador está conectado a la base de Nintendo Switch mediante un cable USB-C. Para habilitar estos ajustes, sigue las instrucciones que se indican a continuación:

- D. Conecta el lado USB del cable a la base de Nintendo Switch. A continuación, mientras el controlador está desenchufado, mantén pulsado el botón de “función” y el botón derecha del D-pad, y conecta el cable USB-C al controlador.
- E. Para mantener el controlador emparejado y encendido durante largos períodos de tiempo, puedes desactivar los ajustes de suspensión automática en la Nintendo Switch. En tu dispositivo, ve a **Configuración del sistema > Modo de suspensión > Suspensión automática (Conectado al televisor) > y selecciona “Nunca”**.

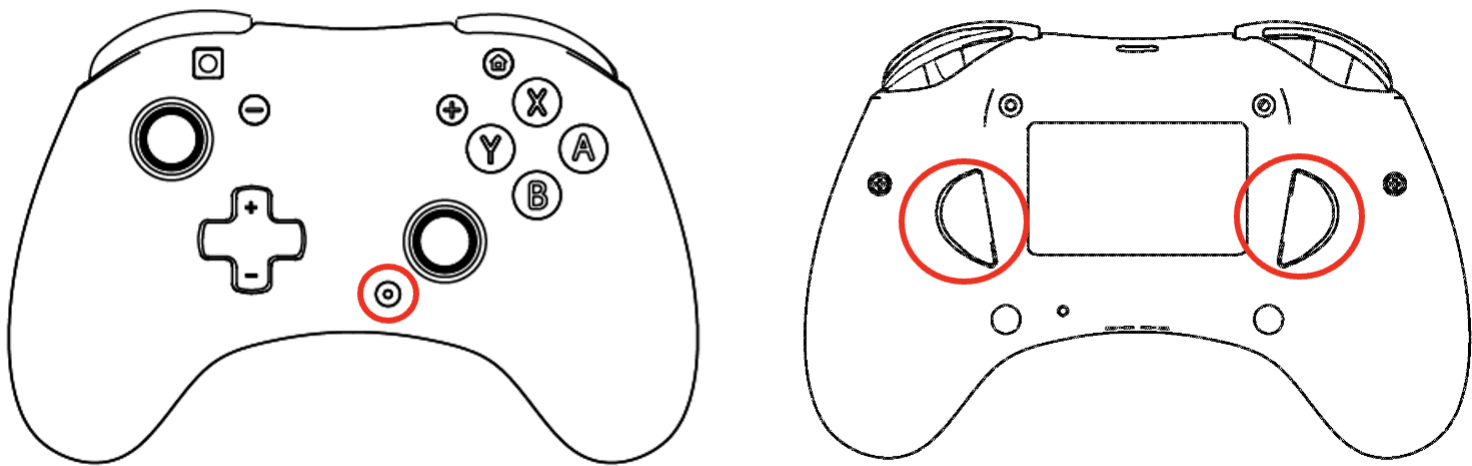
Nota: Cuando el controlador y el sistema se apagan, los modos de iluminación se restablecen al modo predeterminado (el modo del botón A).

5. Ajuste de la configuración de la luz LED



- A. Para ajustar el brillo de la luz LED, mantén pulsado el botón de “función” y pulsa el botón ZL o Abajo del D-pad para disminuir el brillo, o el botón ZR o Arriba del D-pad para aumentarlo.

6. Programación de los botones traseros



- A. Para programar, mantén pulsado el botón de “función” y pulsa el botón posterior al que deseas asignar un control.
- B. Una vez que la luz LED del botón de “función” parpadee, pulsa cualquier botón del controlador para asignar la función de ese botón al botón posterior. La luz LED parpadeará rápidamente 3 veces, lo que indica que la programación se ha realizado correctamente.
- C. Para borrar una función asignada o desactivar completamente los botones traseros, mantén pulsado el botón de “función” y pulsa dos veces cualquier botón trasero.

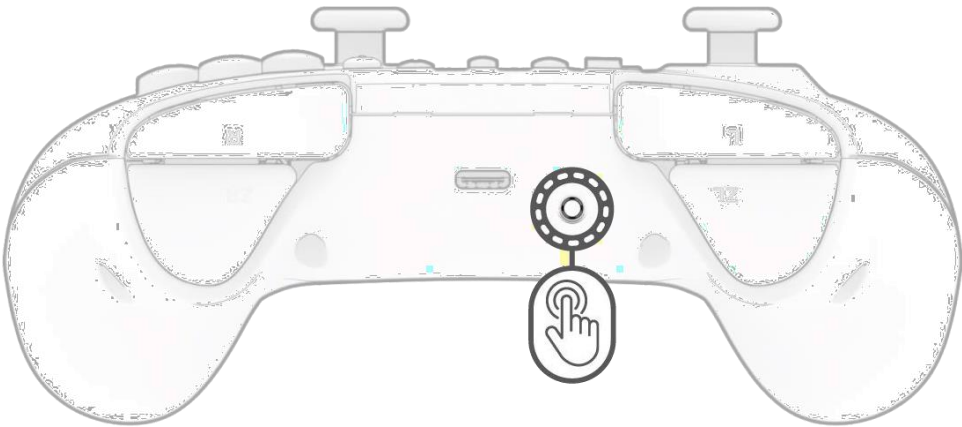
ADVERTENCIA: ¡NO DESMONTES EL CONTROLADOR!

Si desmontas el controlador para retirar la figura o cualquier otro componente, se anulará la garantía del fabricante de 2 años. La figura está fijada de forma segura dentro del controlador y no está diseñada para que los usuarios la retiren.

Français – Canada

AVIS : Avant d'utiliser la manette, nous vous recommandons de la charger complètement, car elle n'aura qu'une heure ou deux d'autonomie à la sortie de la boîte.

1. Appairage de la manette



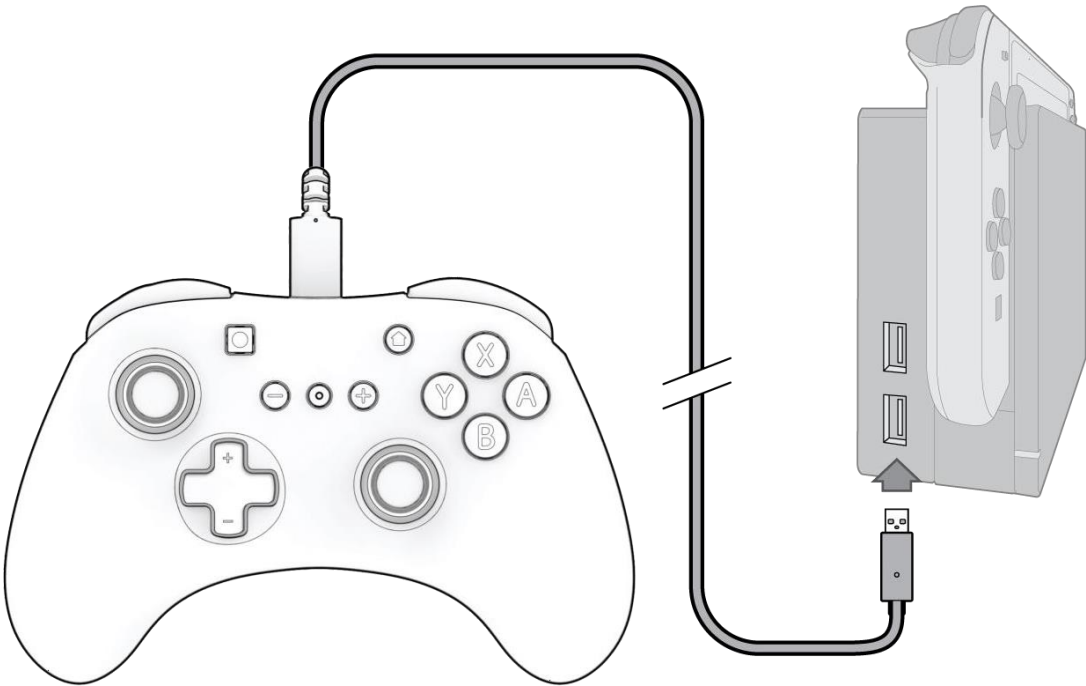
- A. Allumez votre console Nintendo Switch™ et appuyez sur n'importe quel bouton de la manette.
- B. Si votre manette ne se connecte pas automatiquement, elle devra être appariée à la console.
- C. En utilisant les manettes Joy-Con™, naviguez jusqu'à **Manettes > Changer le style/l'ordre**.
- D. Utilisez maintenant votre manette, appuyez sur le bouton de synchronisation (en haut de la manette, près du port de charge) et maintenez-le enfoncé pendant 3 secondes jusqu'à ce qu'elle s'apparie et que le témoin lumineux du joueur, en bas, soit fixe.

Conseil : Pour désappairer la manette de la Nintendo Switch, maintenez enfoncé le bouton de synchronisation (situé en haut de la manette) pendant au moins 1 seconde.

2. Reconnecter la manette

- A. Si la manette ne se connecte pas à la console, mais qu'elle a déjà été appariée, il vous suffit d'aller dans **Manettes > Changer le style/l'ordre**.
 - B. Lorsque vous y êtes invité, appuyez sur les touches L et R de votre manette pour vous connecter.
- Conseil :** Vous pouvez également appuyer sur le bouton « Home » et le maintenir enfoncé pour réveiller la manette et la console Nintendo Switch™.

3. Charger la manette



- A. Lorsque la manette a peu de batterie, le voyant du bouton « Fonction » (situé au centre de la manette entre les boutons + et -) clignote en ROUGE toutes les 30 secondes.
- B. À l'aide du câble USB-C fourni, connectez la manette à l'un des ports USB de la station d'accueil Nintendo Switch.
- C. Pendant la charge, le voyant du bouton « Fonction » clignote en ROUGE. Lorsque la manette est entièrement chargée, le voyant devient BLANC.

Remarque : Pour éviter que la batterie de la manette ne s'épuise complètement, veuillez charger la manette tous les 3 mois même si elle n'est pas utilisée.

- D. La manette sans fil REALMz est livrée avec un câble de charge USB-C de 30 cm. Pour jouer pendant la charge, des câbles USB-C plus longs sont disponibles à l'achat sur pdp.com.

4. Modifier les modes d'éclairage à DEL



- A. La manette sans fil REALMz s'accompagne de quatre effets d'éclairage différents préprogrammés sur les boutons A, B, X et Y de la manette.
- B. Pour explorer ces effets et les parcourir, maintenez le bouton « Fonction » enfoncé et appuyez sur A, B, X ou Y.
- C. La manette sans fil REALMz est également livrée avec un réglage de lumière « Mode Collectionneur » qui vous permet de garder les DEL de la manette allumées pendant que la manette est connectée à la station d'accueil Nintendo Switch via un câble USB-C. Pour activer ces paramètres, suivez les instructions ci-dessous :

- D. Branchez le côté USB du câble dans la station d'accueil de la Nintendo Switch. Ensuite, pendant que la manette est débranchée, maintenez le bouton « Fonction » et le clavier numérique vers la droite et branchez le câble USB-C dans la manette.
- E. Pour garder la manette appariée et allumée pendant de longues périodes, vous pouvez désactiver les paramètres de veille automatique sur la Nintendo Switch. Sur votre appareil, naviguez jusqu'à **Paramètres de la console > Veille > Veille auto (console utilisée avec un téléviseur) > sélectionnez « Jamais ».**

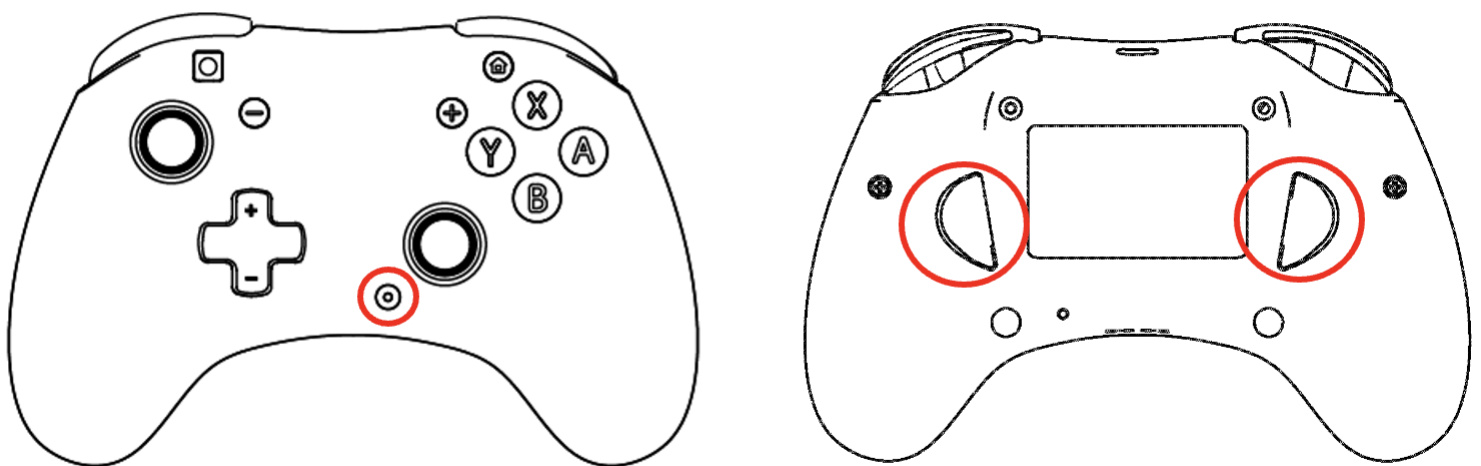
Remarque : Lorsque la manette et la console s'éteignent, les modes d'éclairage sont réinitialisés au mode par défaut (le mode du bouton A).

5. Réglage des paramètres de l'éclairage à DEL



- A. Pour régler la luminosité de la DEL, maintenez le bouton « Fonction » enfoncé et appuyez sur le bouton ZL ou le bouton vers le bas du D-Pad pour diminuer la luminosité, ou sur le bouton ZR ou le bouton vers le haut du D-Pad pour augmenter la luminosité.

6. Programmer les boutons arrière



- A. Pour programmer, maintenez le bouton « Fonction » enfoncé et appuyez sur le bouton arrière auquel vous souhaitez associer une commande.
- B. Une fois que le voyant du bouton « Fonction » clignote, appuyez sur n'importe quel bouton de la manette pour affecter la fonction de ce bouton au bouton arrière. Le voyant clignotera rapidement 3 fois, indiquant que la programmation a été effectuée avec succès.
- C. Pour effacer une fonction programmée ou désactiver complètement les boutons arrière, maintenez le bouton « Fonction » enfoncé et appuyez deux fois sur n'importe quel bouton arrière.

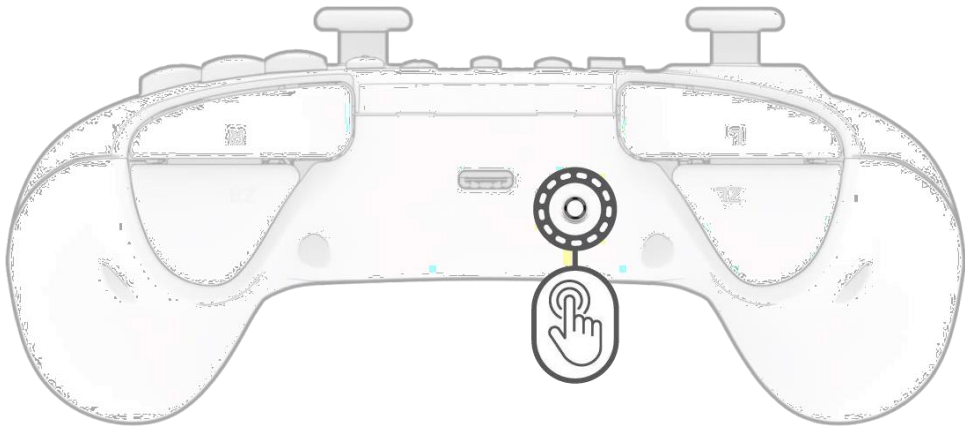
AVERTISSEMENT : NE DÉMONTÉZ PAS LA MANETTE !

Le démontage de la manette pour retirer la figurine ou tout autre composant annulera la garantie du fabricant de 2 ans. La figurine est solidement fixée à l'intérieur de la manette et n'est pas conçue pour être retirée par les utilisateurs.

Français

AVIS : Avant d'utiliser la manette, nous vous recommandons de la charger entièrement ; sinon, elle aura une autonomie d'une ou de deux heures seulement.

1. Synchroniser la manette



- A. Allumez votre console Nintendo Switch™ et appuyez sur n'importe quel bouton de la manette.
- B. Si votre manette ne se connecte pas automatiquement, vous devrez la synchroniser avec la console.
- C. À l'aide des manettes Joy-Con™, accédez à « **Manettes > Modifier la prise/l'ordre** ».
- D. À présent, en utilisant votre manette, maintenez le bouton de synchronisation (sur la partie supérieure de la manette près du port de charge) enfoncé pendant 3 secondes jusqu'à ce que la synchronisation soit effective et que le voyant lumineux du joueur en bas soit fixe (non clignotant).

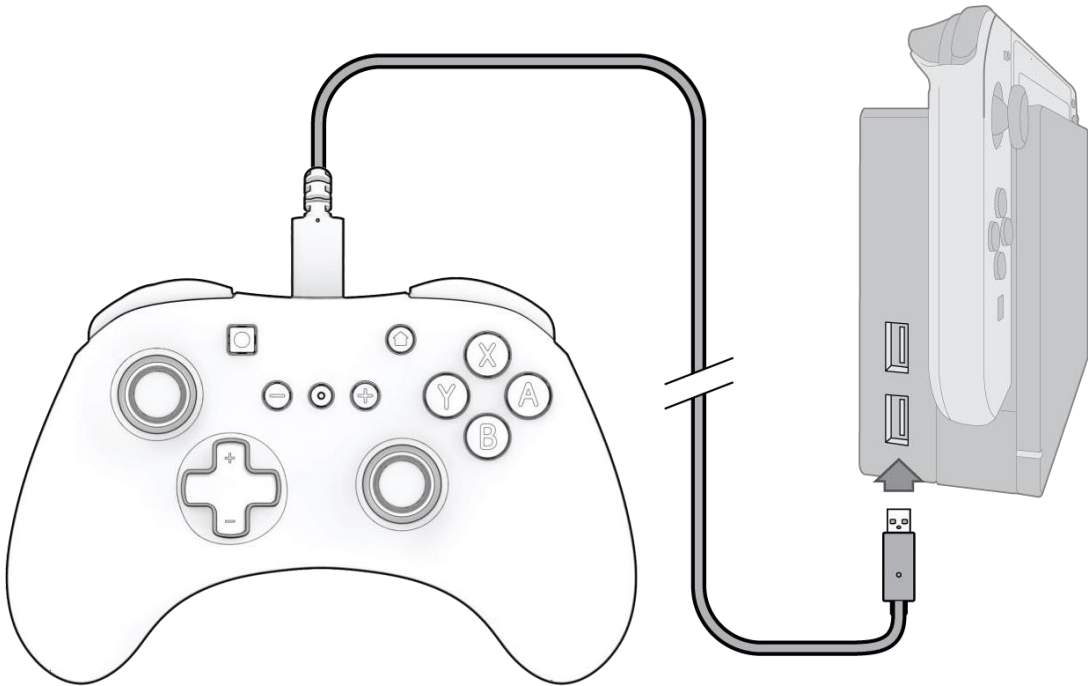
Conseil : Pour supprimer la synchronisation de la manette avec la Nintendo Switch, maintenez le bouton de synchronisation (situé sur la partie supérieure de la manette) enfoncé pendant au moins 1 seconde.

2. Reconnexion de la manette

- A. Si la manette ne se connecte pas à la console, mais qu'elle a déjà été synchronisée, il vous suffit d'aller dans « **Manettes > Modifier la prise/l'ordre** ».
- B. Lorsque vous y êtes invité, appuyez sur L et R sur votre manette pour vous connecter.

Conseil : Vous pouvez également appuyer sur le bouton « Accueil » et le maintenir enfoncé pour activer la manette et la Nintendo Switch™.

3. Chargement de la manette



- A. Lorsque la batterie de la manette est faible, le voyant du bouton « Fonction » (Fonction) [situé au centre de la manette entre les boutons + et -] clignote en ROUGE toutes les 30 secondes.
- B. À l'aide du câble USB-C inclus dans l'emballage, connectez la manette à l'un des ports USB de la station Nintendo Switch.
- C. Pendant la charge, la LED du bouton « Fonction » clignote en ROUGE. Lorsque la manette est complètement chargée, la LED devient BLANCHE.

Remarque : Pour éviter que la batterie de la manette ne se décharge complètement, veuillez charger la manette tous les 3 mois, même si vous ne l'utilisez pas.

- D. La manette sans fil REALMz est livrée avec un câble de charge USB-C de 30 cm. Si vous souhaitez jouer pendant la charge, des câbles USB-C plus longs sont disponibles à l'achat sur pdp.com.

4. Modifier les modes d'éclairage LED



- A. La manette sans fil REALMz™ est dotée de quatre effets lumineux différents préprogrammés à l'aide des boutons A, B, X et Y de la manette.
- B. Pour explorer ces effets et les parcourir, maintenez le bouton « Fonction » enfoncé et appuyez sur A, B, X ou Y.
- C. La manette sans fil REALMz est également équipée d'un réglage lumineux en « mode Collecteur » qui vous permet de garder les LED de la manette allumées pendant que la manette est connectée à la station Nintendo Switch à l'aide d'un câble USB-C. Pour activer ces paramètres, suivez les instructions ci-dessous :

- D. Branchez l'extrémité USB du câble sur la station Nintendo Switch. Ensuite, pendant que la manette est débranchée, maintenez le bouton « Fonction » et le bouton droit du D-Pad (de la croix directionnelle) enfoncés, puis branchez le câble USB-C sur la manette.
- E. Pour que la manette reste synchronisée et allumée pendant de longues périodes, vous pouvez désactiver les paramètres « Veille automatique » sur la Nintendo Switch. Sur votre console, accédez à « **Paramètres système > Mode veille > Veille automatique (connectée au téléviseur)** et sélectionnez « **Jamais** ».

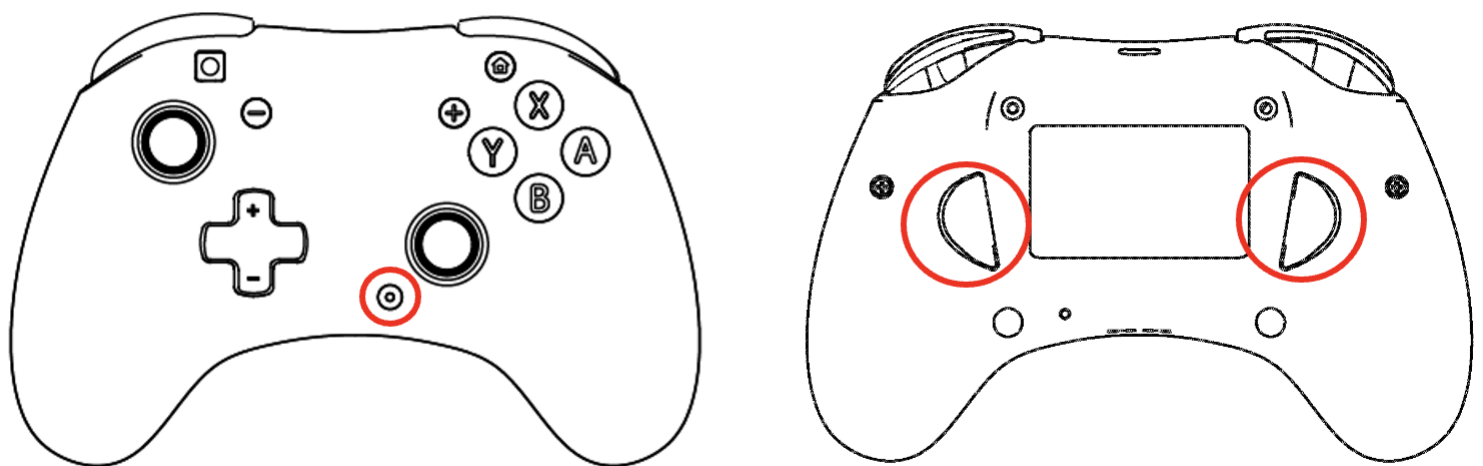
Remarque : Lorsque la manette et le système s'éteignent, les modes d'éclairage reviennent au mode par défaut (le mode du bouton A).

5. Réglage des paramètres de l'éclairage LED



- A. Pour régler la luminosité de l'éclairage LED, maintenez le bouton « Fonction » enfoncé et appuyez sur ZL ou sur le bouton de commande vers le bas du D-Pad (de la croix directionnelle) pour diminuer la luminosité, ou sur ZR ou le bouton de commande vers le haut du D-Pad (de la croix directionnelle) pour l'augmenter.

6. Programmation des boutons arrière



- A. Pour programmer une fonction, maintenez le bouton « fonction » enfoncé et appuyez sur le bouton arrière auquel vous souhaitez mapper une commande.
- B. Une fois que la LED du bouton « fonction » clignote, appuyez sur n'importe quel bouton de la manette pour mapper la fonction de ce bouton à l'arrière. La LED clignote rapidement 3 fois, indiquant une programmation réussie.
- C. Pour effacer une fonction mappée ou désactiver complètement les boutons arrière, maintenez le bouton « fonction » enfoncé et appuyez deux fois sur l'un des boutons arrière.

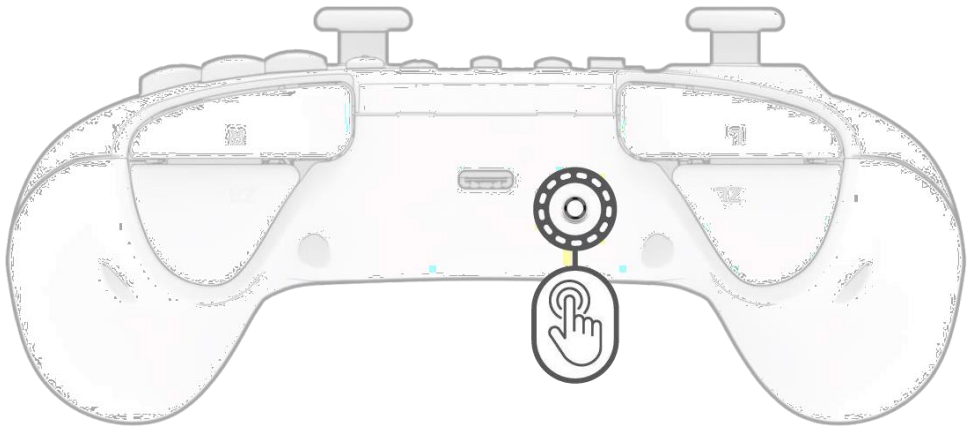
AVERTISSEMENT : NE DÉMONTÉZ PAS LA MANETTE !

Démonter la manette pour en retirer la figurine ou tout autre composant annulera la garantie de 2 ans du fabricant. La figurine est solidement fixée à l'intérieur de la manette et n'est pas conçue pour être retirée par les utilisateurs.

Italiano

AVVISO: prima di utilizzare il controller, consigliamo di caricarlo completamente, in quanto la batteria nella confezione avrà un'autonomia solamente di una o due ore.

1. Abbinamento del controller



- A. Accendere il dispositivo Nintendo Switch™ e premere un pulsante qualsiasi sul controller.
- B. Se il controller non si connette automaticamente, dovrà essere abbinato al dispositivo.
- C. Utilizzando i controller Joy-Con™, andare a **Controller > Cambia impugnatura/ordine**. Ora, utilizzando il controller, premere e tenere premuto il pulsante di sincronizzazione (nella parte superiore del controller presso la porta di ricarica) per 3 secondi, fino a quando non si abbina e la spia del lettore nella parte inferiore è accesa con luce fissa.

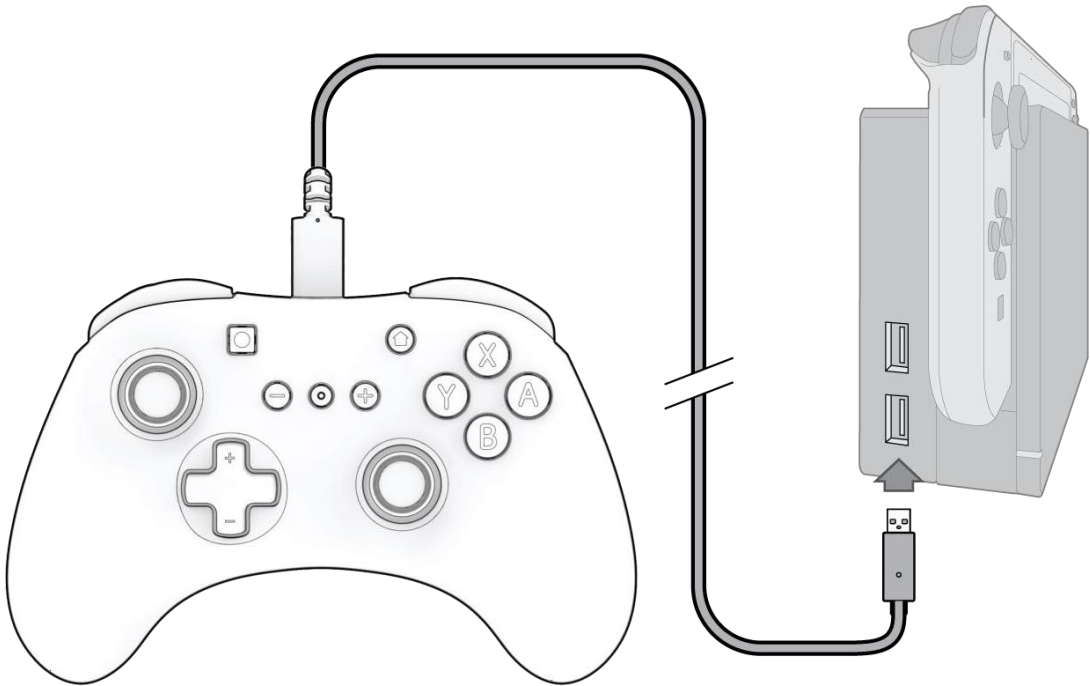
Suggerimento: per scollegare il controller dalla Nintendo Switch, tenere premuto il pulsante di sincronizzazione (situato nella parte superiore del controller) per almeno 1 secondo.

2. Riconnessione del controller

- A. Se il controller non si connette al dispositivo, ma è già stato abbinato, è sufficiente andare a **Controller > Cambia impugnatura/ordine**.
- B. Quando richiesto, premere L e R sul controllore per connettersi.

Suggerimento: È anche possibile tenere premuto il pulsante “Home” per riattivare il controller e il dispositivo Nintendo Switch™.

3. Caricamento del controller



- A. Quando la batteria del controller è quasi scarica, il LED del pulsante “funzione”, ubicato nella parte centrale del controller tra i pulsanti + e -, lampeggia in ROSSO ogni 30 secondi.
- B. Utilizzando il cavo USB-C in dotazione, collegare il controller a una delle porte USB sulla base della Nintendo Switch.
- C. Durante la ricarica, il LED del pulsante “funzione” lampeggia in ROSSO. Quando il controller è completamente carico, il LED diventa BIANCO.

Nota: per evitare che la batteria del controller si scarichi completamente, caricare il controller ogni 3 mesi anche se non viene utilizzato.

- D. Il controller wireless REALMz è dotato di un cavo di ricarica USB-C di 30 cm. Per giocare durante la ricarica, è possibile acquistare cavi USB-C più lunghi su pdp.com.

4. Modifica delle modalità di illuminazione LED



- A. Il controller wireless REALMz™ presenta quattro diversi effetti di illuminazione pre-programmati sui pulsanti A, B, X e Y del controller.
- B. Per esplorare questi effetti e passare da uno all'altro, tenere premuto il pulsante “funzione” e premere A, B, X o Y.
- C. Il controller wireless REALMz è inoltre dotato di un'impostazione della luce “Modalità Collector” che consente di mantenere i LED del controller accesi mentre il controller è collegato alla base della Nintendo Switch tramite un cavo USB-C. Per abilitare queste impostazioni, seguire le istruzioni riportate di seguito:

- D. Inserire il lato USB del cavo nella base della Nintendo Switch. Quindi, mentre il controller è scollegato, tenere premuto il pulsante “funzione” e il D-pad verso destra e collegare il cavo USB-C al controller.
- E. Per mantenere il controllore abbinato e acceso per lunghi periodi di tempo, è possibile disabilitare le impostazioni di riposo automatico sulla Nintendo Switch. Sul dispositivo, accedere a **Impostazioni di sistema > Modalità sospensione > Sospensione automatica (collegata alla TV) > selezionare “Mai”**.

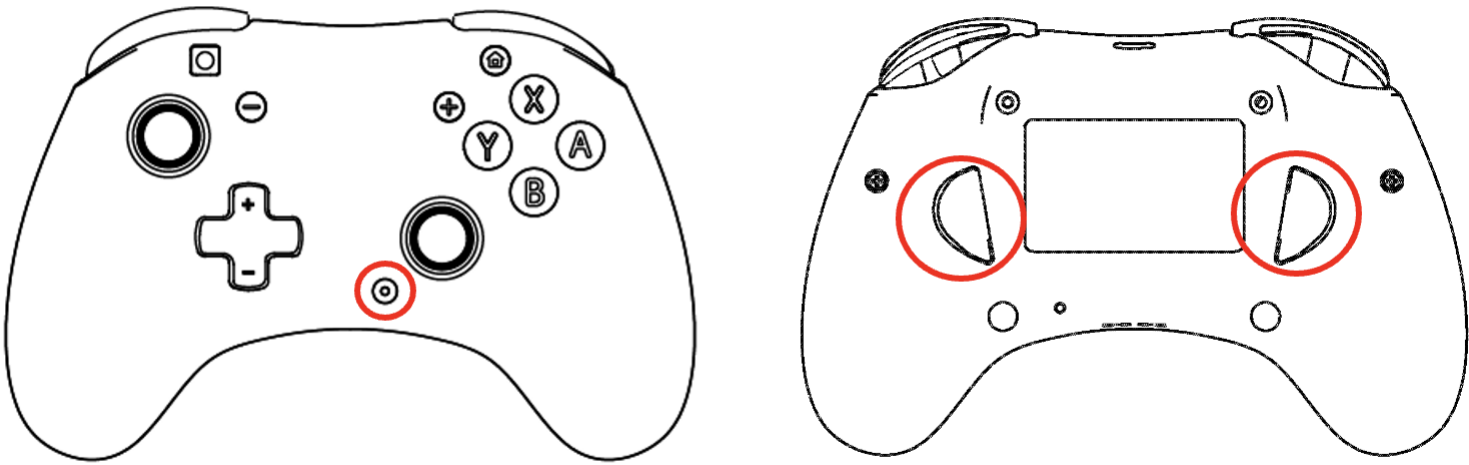
Nota:quando il controller e il sistema si spengono, le modalità di illuminazione tornano alla modalità predefinita (la modalità del pulsante A).

5. Regolazione delle impostazioni della luce LED



- A. Per regolare la luminosità del LED, tenere premuto il pulsante “funzione” e premere ZL o il pulsante Giù del D-pad per diminuire la luminosità, o ZR o il pulsante Su per aumentarla.

6. Programmazione dei pulsanti posteriori



- A. Per programmare, tenere premuto il pulsante “function” (funzione) e premere il pulsante posteriore a cui si desidera mappare un comando.
- B. Quando il LED del pulsante “function” (funzione) lampeggia, premere un pulsante qualsiasi sul controller per mappare la funzione di quel pulsante sul retro. Il LED lampeggerà rapidamente 3 volte, indicando la corretta programmazione.
- C. Per cancellare una funzione mappata o disabilitare completamente i pulsanti posteriori, tenere premuto il pulsante “function” (funzione) e premere due volte un pulsante posteriore qualsiasi.

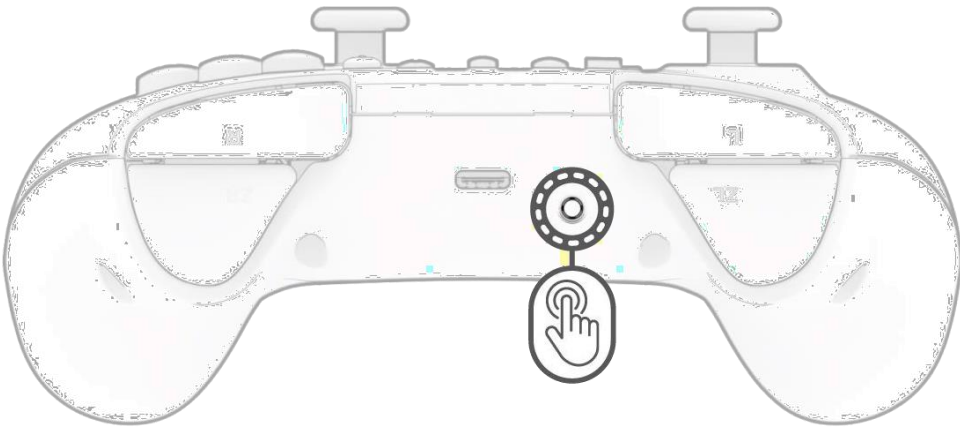
AVVERTENZA: NON SMONTARE IL CONTROLLER!

Lo smontaggio del controller per rimuovere la figurina o qualsiasi altro componente invaliderà la garanzia del produttore di 2 anni. La figurina è fissata saldamente all'interno del controller e non è progettata per la rimozione da parte degli utenti.

Polski

UWAGA: Przed użyciem kontrolera zalecamy jego pełne naładowanie, ponieważ po wyjęciu z pudełka akumulator wystarczy tylko na godzinę lub dwie.

1. Parowanie kontrolera



- A. Włącz konsolę Nintendo Switch™ i naciśnij dowolny przycisk na kontrolerze.
- B. Jeśli kontroler nie połączy się automatycznie, sparuj go z konsolą.
- C. Używając kontrolerów Joy-Con™, przejdź do opcji menu **Kontrolery > Zmień uchwyt/kolejność**.
- D. Teraz, używając kontrolera, naciśnij i przytrzymaj przycisk synchronizacji (u góry kontrolera obok portu ładowania) przez 3 sekundy, aż urządzenia się sparują, a kontrolka gracza u dołu będzie świecić światłem ciągłym.

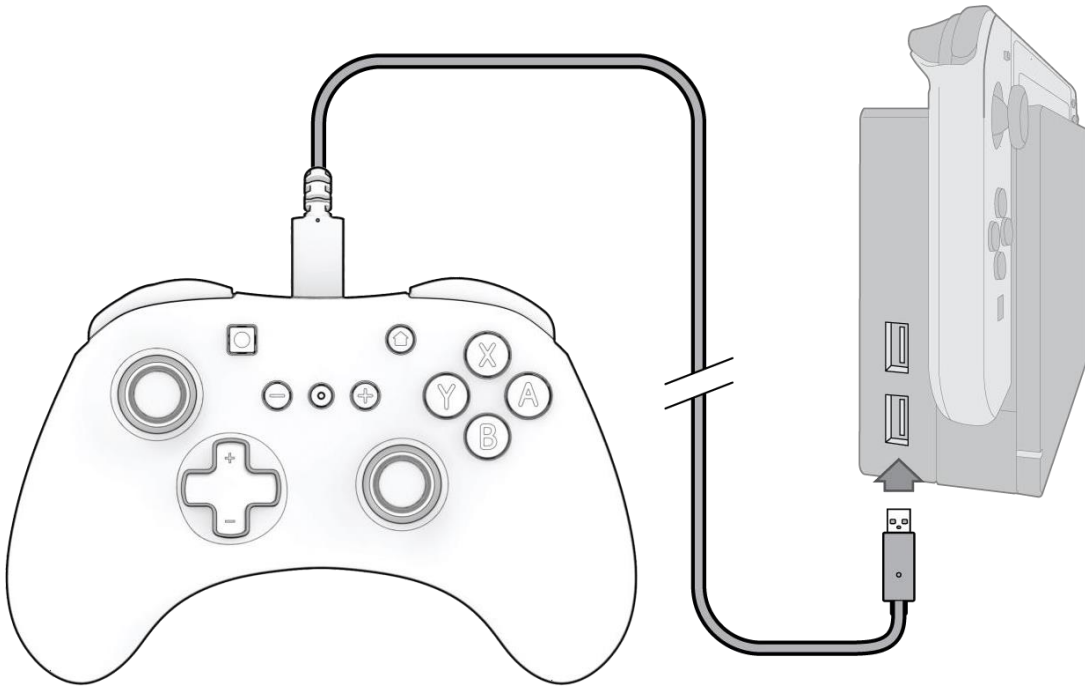
Wskazówka: Aby anulować sparowanie kontrolera z konsolą Nintendo Switch, przytrzymaj przycisk synchronizacji (znajdujący się w górnej części kontrolera) przez co najmniej 1 sekundę.

2. Ponowne łączenie kontrolera

- A. Jeśli kontroler nie łączy się z urządzeniem, a został już sparowany, wybierz opcje menu **Kontrolery > Zmień uchwyt/kolejność**.
- B. Po wyświetleniu monitu naciśnij przyciski L i R na kontrolerze, aby nawiązać połączenie.

Wskazówka: Można również nacisnąć i przytrzymać przycisk „Ekran główny”, aby wybudzić kontroler i urządzenie Nintendo Switch™.

3. Ładowanie kontrolera



- A. Gdy poziom naładowania akumulatora jest niski, dioda LED przycisku „funkcja” (znajdującego się pośrodku kontrolera między przyciskami + i –) miga na CZERWONO co 30 sekund.
- B. Za pomocą dołączonego kabla USB-C podłącz kontroler do jednego z portów USB w stacji dokującej Nintendo Switch.
- C. Podczas ładowania dioda LED przycisku „funkcja” będzie migać na CZERWONO. Po całkowitym naładowaniu sterownika dioda LED zmieni kolor na BIAŁY.

Uwaga: Aby zapobiec całkowitemu rozładowaniu akumulatora kontrolera, ładuj go co 3 miesiące, nawet jeśli nie jest używany.

- D. Kontroler bezprzewodowy REALMz jest wyposażony w kabel do ładowania USB-C o długości 30 cm. Aby móc grać podczas ładowania, można kupić dłuższy kabel USB-C na stronie pdp.com.

4. Zmienianie trybów oświetlenia LED



- A. Kontroler bezprzewodowy REALMz™ ma cztery różne efekty oświetlenia zaprogramowane dla przycisków A, B, X i Y kontrolera.
- B. Aby poznać te efekty i przełączać je, przytrzymaj przycisk „funkcja” i naciśnij przycisk A, B, X lub Y.
- C. Kontroler bezprzewodowy REALMz jest również wyposażony w ustawienie światła „Tryb kolektora”, które umożliwia świecenie diod LED kontrolera, gdy kontroler jest podłączony do stacji dokującej Nintendo Switch za pomocą kabla USB-C. Aby włączyć te ustawienia, należy postępować zgodnie z poniższymi instrukcjami:

- D. Podłącz koniec USB kabla do stacji dokującej Nintendo Switch. Następnie, gdy kontroler jest odłączony, przytrzymaj przycisk „funkcja” i skieruj D-pada w prawo, a następnie podłącz kabel USB-C do kontrolera.
- E. Aby kontroler pozostał sparowany i świecił przez dłuższy czas, możesz wyłączyć ustawienia automatycznego uśpienia w konsoli Nintendo Switch. Na urządzeniu przejdź do opcji menu **Ustawienia systemow > Tryb uśpienia > Automatyczne uśpienie (połączenie z telewizorem) > wybierz opcję „Nigdy”**.

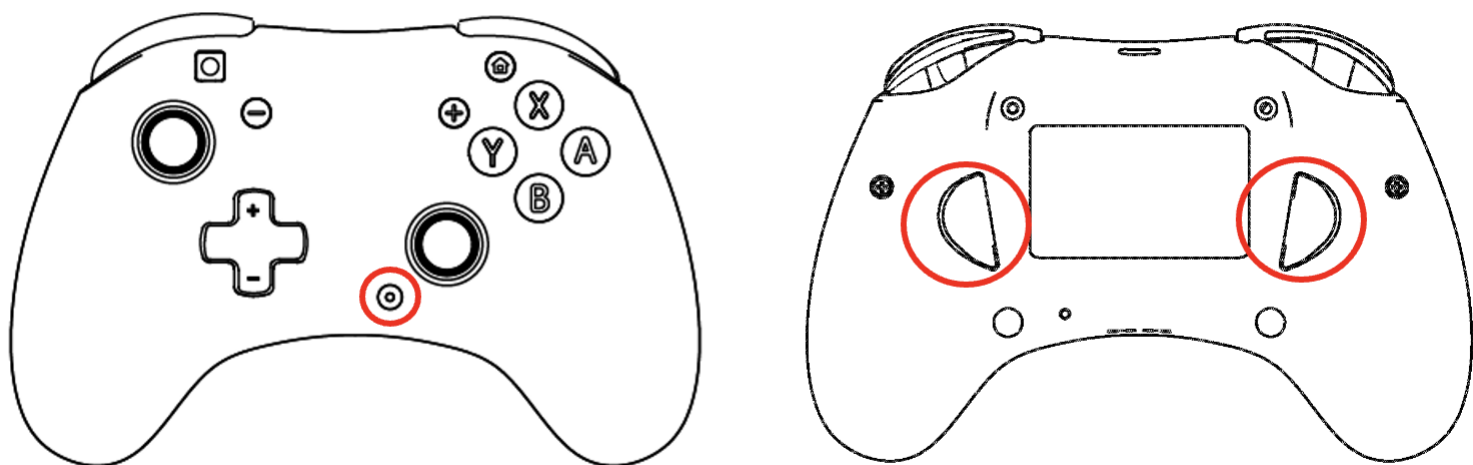
Uwaga: gdy kontroler i system wyłączą się, tryby oświetlenia zresetują się do trybu domyślnego (trybu przycisku A).

5. Dostosowywanie ustawień oświetlenia LED



- A. Aby wyregulować jasność diody LED, przytrzymaj przycisk „funkcja” i naciśnij przycisk ZL albo skieruj D-pada w dół, aby zmniejszyć jasność, lub naciśnij przycisk ZR albo skieruj D-pada w górę, aby zwiększyć jasność.

6. Programowanie tylnych przycisków



- A. Aby je zaprogramować, należy przytrzymać przycisk „funkcji” i nacisnąć tylny przycisk, do którego ma być przydzielona funkcja.
- B. Gdy dioda LED przycisku „funkcji” zacznie migać, należy nacisnąć dowolny przycisk na kontrolerze, aby przydzielić funkcję tego przycisku tylnemu przyciskowi. Dioda LED mignie szybko 3 razy, sygnalizując pomyślne zaprogramowanie.
- C. Aby wyczyścić mapowaną funkcję lub całkowicie wyłączyć tylne przyciski, należy przytrzymać przycisk „funkcji” i dwukrotnie nacisnąć dowolny tylny przycisk.

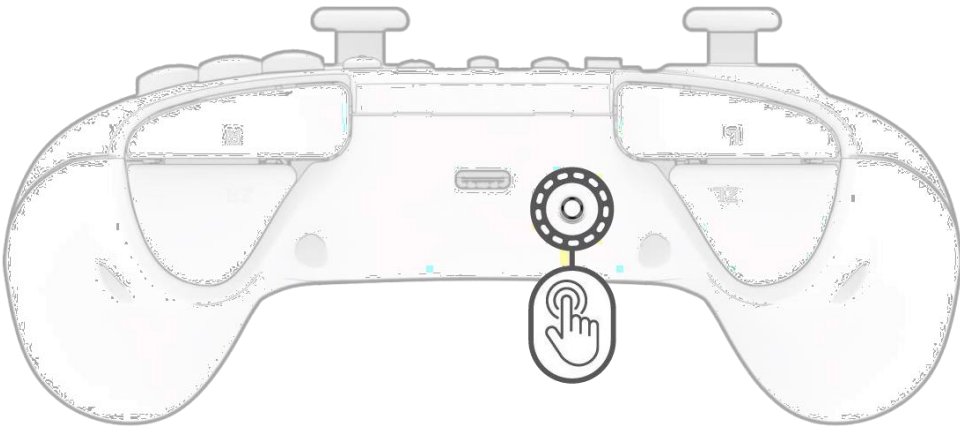
OSTRZEŻENIE: NIE WOLNO ROZBIERAĆ KONTROLERA!

Rozebranie kontrolera w celu wyjęcia figurki lub innych elementów spowoduje unieważnienie 2-letniej gwarancji producenta. Figurka jest pewnie zamocowana wewnątrz kontrolera i uż.

Português

AVISO: Antes de utilizar o controlador, recomendamos que o carregue totalmente, uma vez que só terá uma hora ou duas de duração da bateria quando estiver pronto a utilizar.

1. Emparelhamento do controlador



- A. Ligue o seu dispositivo Nintendo Switch™ e prima qualquer botão no controlador.
- B. Se o seu controlador não se ligar automaticamente, terá de ser emparelhado com o dispositivo.
- C. Utilizando os controladores Joy-Con™, navegue até **Controladores > Alterar pega/ordem**.
- D. Agora, utilizando o seu controlador, prima e mantenha premido o botão de sincronização (na parte superior do controlador pela porta de carregamento) durante 3 segundos até que este seja emparelhado e a luz indicadora do leitor na parte inferior fique fixa.

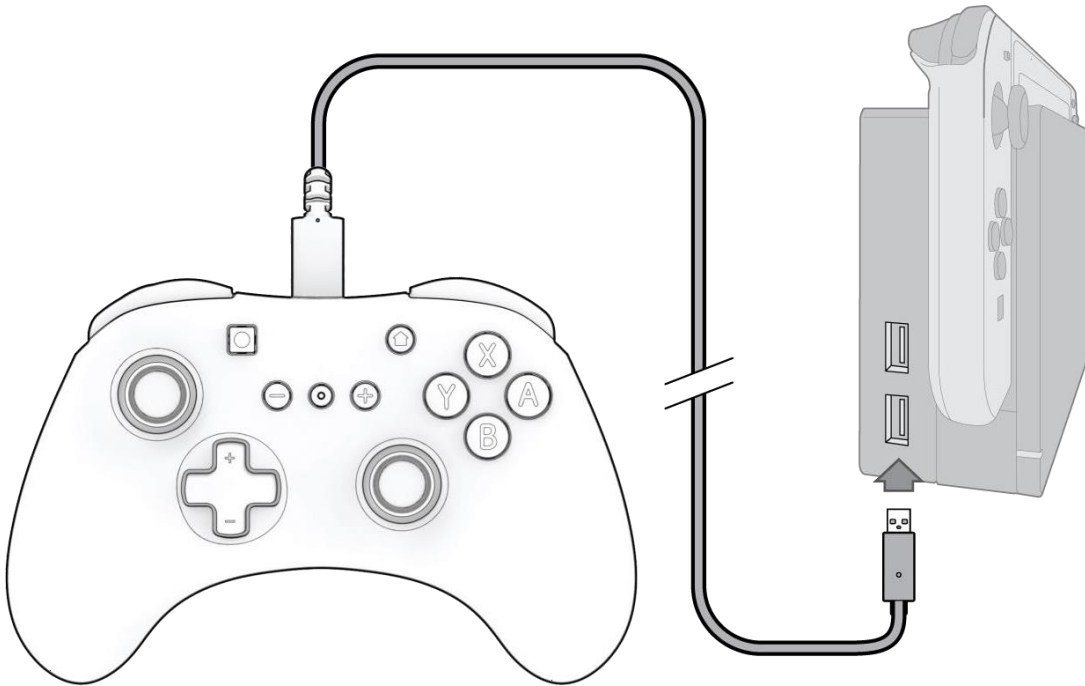
Dica: para desemparelhar o controlador da Nintendo Switch, mantenha premido o botão de sincronização (localizado na parte superior do controlador) durante pelo menos 1 segundo.

2. Voltar a ligar o controlador

- A. Se o controlador não estiver a ligar-se ao dispositivo, mas já tiver sido emparelhado, basta aceder a **Controladores > Alterar pega/ordem**.
- B. Quando solicitado, prima L e R no controlador para ligar.

Dica: também pode premir e manter premido o botão “Home” para ativar o controlador e o dispositivo Nintendo Switch™.

3. Carregar o controlador



- A. Quando o controlador está com pouca bateria, o LED do botão “função” (localizado no centro do controlador entre os botões + e -) pisca a VERMELHO a cada 30 segundos.
- B. Utilizando o cabo USB-C incluído, ligue o controlador a uma das portas USB na estação de ancoragem da Nintendo Switch.
- C. Durante o carregamento, o LED do botão “função” pisca a VERMELHO. Quando o controlador estiver totalmente carregado, o LED ficará BRANCO.

Nota: para evitar que a bateria do controlador se descarregue completamente, carregue o controlador de 3 em 3 meses, mesmo que não esteja a ser utilizado.

- D. O controlador sem fios REALMz vem com um cabo de carregamento USB-C de 30 cm. Para jogar enquanto carrega, estão disponíveis cabos USB-C mais compridos para compra em pdp.com.

4. Alterar modos de iluminação LED



- A. O controlador sem fios REALMz™ é fornecido com quatro efeitos de iluminação diferentes pré-programados para os botões A, B, X e Y do controlador.
- B. Para explorar estes efeitos e percorrer os mesmos, mantenha premido o botão “função” e prima A, B, X ou Y.
- C. O controlador sem fios REALMz também vem com uma definição de luz “Modo Colector” que lhe permite manter os LED do controlador acesos enquanto o controlador está ligado à estação de ancoragem da Nintendo Switch através de um cabo USB-C. Para ativar estas definições, siga as instruções abaixo:

- D. Ligue o lado USB do cabo à estação de ancoragem da Nintendo Switch. Em seguida, enquanto o controlador está desligado, mantenha premido o botão “função” e o D-pad à direita e ligue o cabo USB-C ao controlador.
- E. Para manter o controlador emparelhado e iluminado durante longos períodos de tempo, pode desativar as definições de suspensão automática na Nintendo Switch. No seu dispositivo, navegue até **Definições do sistema > Modo de suspensão > Suspensão automática (ligada à TV) > selecione “Nunca”**.

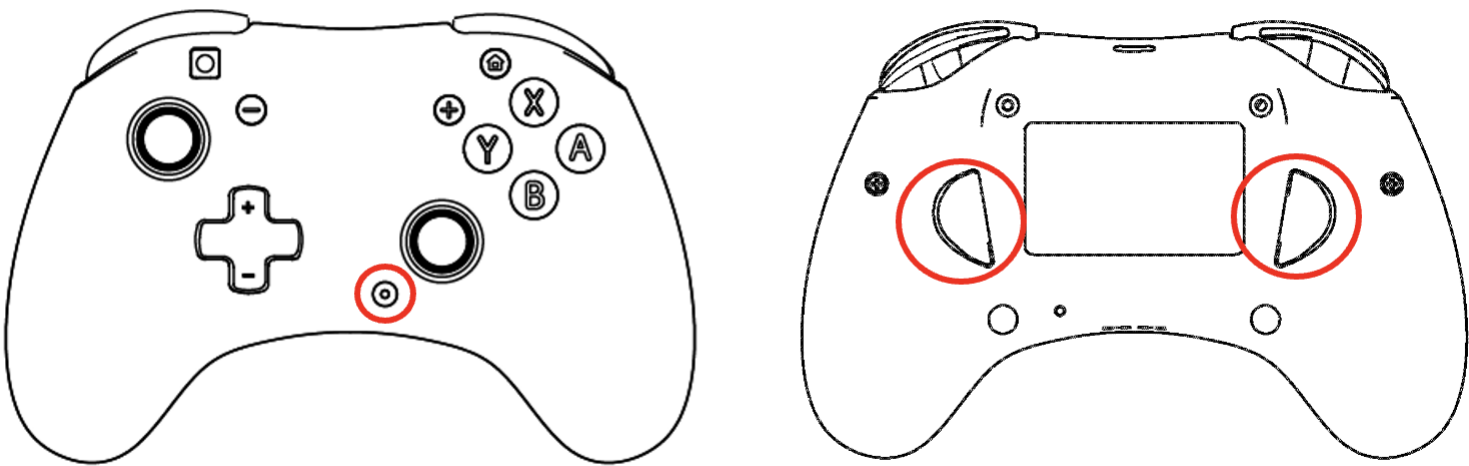
Nota: quando o controlador e o sistema se desligam, os modos de iluminação são repostos no modo predefinido (o modo para o botão A).

5. Ajustar as definições da luz LED



- A. Para ajustar o brilho do LED, mantenha premido o botão “função” e prima ZL ou o botão D-pad para baixo para diminuir a luminosidade, ou ZR ou o botão D-pad para cima para aumentar a luminosidade.

6. Programar os botões traseiros



- A. Para programar, mantenha premido o botão “função” e prima o botão traseiro para onde pretende mapear um controlo.
- B. Quando o LED do botão “função” estiver a piscar, prima qualquer botão no controlador para mapear a função desse botão para trás. O LED pisca rapidamente 3 vezes, indicando uma programação bem-sucedida.
- C. Para limpar uma função mapeada ou desativar completamente os botões traseiros, mantenha premido o botão “função” e prima duas vezes qualquer botão traseiro.

AVISO: NÃO DESMONTE O CONTROLADOR!

A desmontagem do controlador para remover a figura ou quaisquer outros componentes anulará a garantia de 2 anos do fabricante. A figura está fixa de forma segura no interior do controlador e não foi concebida para ser removida pelos utilizadores

