



LATVIJAS
ŠAHU
FEDERĀCIJA

2025. gada Latvijas kauss e-šahā

Nolikums





Satura radītājs

<u>1. Mērķi uz uzdevumi</u>	3
<u>2. Vadība</u>	3
<u>3. Dalībnieki</u>	3
<u>4. Izcīņas kārtība</u>	4
<u>5. Formāts</u>	5
<u>5.1. Kvalifikācijas kārtā</u>	5
<u>5.2. Ceturtdaļfināls</u>	6
<u>5.3. Pusfināls</u>	6
<u>5.4. Masu starts (Šveices sistēma)</u>	7
<u>5.5. Masu starts (Arēnas sistēma)</u>	7
<u>5.6. Liels fināls</u>	7
<u>6. Balvu fonds</u>	8
<u>7. Izloze un vietu noteikšana</u>	9
<u>8. Pieteikšanās un dalības maksa</u>	9
<u>9. Godīgas spēles noteikumi</u>	10
<u>10. Tehniskie noteikumi</u>	10
<u>11. Noslēguma noteikumi</u>	12



1. Mērķi uz uzdevumi

- 1.1. Noskaidrot Latvijas 2025. gada kausa laureātus e-šahā.
- 1.2. Veicināt tiešsaistes šaha attīstību un popularitāti Latvijā.
- 1.3. Nodrošināt iespēju dalībniekiem no visas Latvijas piedalīties valsts mēroga sacensībās neatkarīgi no viņu atrašanās vietas.

2. Vadība

- 2.1. Sacensības organizē un vada Latvijas Šaha federācija (turpmāk – Federācija).
- 2.2. Kontaktinformācija uzziņām:
 - e-pasts: info@sahafederacija.lv;
 - tālrunis un WhatsApp: [+371 22035652](tel:+37122035652);
 - lichess.org: [@sahafederacija_lv](https://lichess.org/@sahafederacija_lv).

3. Dalībnieki

- 3.1. Sacensībās var piedalīties spēlētāji ar Latvijas Šaha federācijas piešķirtu FIDE ID numuru neatkarīgi no dzimuma, vecuma un meistarības līmeņa. Citu valstu federāciju pārstāvji Sacensībās nepiedalās.
- 3.2. Ja spēlētājam vēl nav piešķirts FIDE ID numurs, bet viņš vēlas piedalīties Sacensībās, tad vismaz 48 stundas pirms paredzētā turnīra sākuma spēlētājam jāaizpilda pieteikuma forma FIDE ID iegūšanai: ej.uz/fideID.

4. Izcīņas kārtība

4.1. Sacensības norisinās vairākos posmos no 2025. gada **5. oktobra** līdz 2025. gada **30. novembrim**.

4.2. Sacensības notiek tiešsaistes šaha platformā lichess.org.

4.3. Par Latvijas 2025. gada kausa uzvarētāju e-šahā tiek pasludināts **Lielā fināla** uzvarētājs.

4.4. Lielajam finālam **kvalificējas**:

- **3 spēlētāji** ar augstāko FIDE klasiskā šaha reitingu Latvijas aktīvo šahistu sarakstā uz 2025. gada 1. oktobri. Ja kāds no šiem spēlētājiem atsakās no dalības Lielajā finālā, viņa vieta tiek piedāvāta nākamajam spēlētājam pēc reitinga;
- **5 labākie** spēlētāji no pusfināla;
- **3 labākie** spēlētāji no "Masu starta" turnīra pēc Šveices sistēmas;
- **3 labākie** spēlētāji no "Masu starta" turnīra pēc Arēnas sistēmas.

4.5. Provizorisks Sacensību grafiks ir šāds:

Posms	Datums	Laiks
<u>Kvalifikācijas turnīrs #1</u>	5. oktobris	19:30
<u>Kvalifikācijas turnīrs #2</u>	12. oktobris	19:30
<u>Kvalifikācijas turnīrs #3</u>	19. oktobris	19:30
<u>Kvalifikācijas turnīrs #4</u>	26. oktobris	20:30



Posms	Datums	Laiks
Ceturtdaļfināls	2. novembris	Tiks paziņots
Pusfināls	9. novembris	Tiks paziņots
Masu starts <i>(Šveices sistēma)</i>	16. novembris	Tiks paziņots
Masu starts <i>(Arēnas sistēma)</i>	23. novembris	Tiks paziņots
Liels fināls	Tiks paziņots	Tiks paziņots

5. Formāts

5.1. Kvalifikācijas kārtā

5.1.1. Piedalās spēlētāji, kuru **lichess blica reitings** uz turnīra sākuma brīdi ir **zemāks par 1700** (<1700).

5.1.2. Šveices sistēma, 7 kārtas, laika kontrole 5 minūtes + 3 sekundes par gājienu.

5.1.3. No katra kvalifikācijas kārtas turnīra ceturtdaļfinālam kvalificējas **25% dalībnieku** (*piemēram, ja turnīrā piedalās 50 dalībnieki, pēc apstiprinātiem rezultātiem 13 dalībnieki iegūst tiesības piedalīties ceturtdaļfinālā*).

5.1.4. Kvalifikācijas kārtā paredzēti 4 atsevišķi turnīri. **Dalība vairākos turnīros ir atļauta**. Ja spēlētājs, kurš jau ieguvis tiesības piedalīties ceturtdaļfinālā, startē kvalifikācijas kārtā, viņa iepriekš izcīnītā vieta ceturtdaļfinālā tiek anulēta un kvalifikācija notiek no jauna.

5.1.5. Kvalifikācijas kārtā norisinās bez tiesnešu uzraudzības un bez video novērošanas turnīra laikā.



5.2. Ceturtdaļfināls

5.2.1. Piedalās spēlētāji bez meistara titula (t.i. IV sporta klase, III, II, I, MK, WCM, CM) ar **lichess blica reitingu** vismaz **1700** (≥ 1700) uz turnīra sākuma brīdi un ar vismaz **30 aizvadītām blica partijām** platformā, kā arī dalībnieki, kas pārvarējuši kvalifikācijas kārtu.

5.2.2. Šveices sistēma, 9 kārtas, laika kontrole 5 minūtes + 1 sekunde.

5.2.3. Pusfinālam kvalificējas visi spēlētāji, kuri izcīnījuši **vismaz 5.5 punktus** turnīrā.

5.2.4. Ja spēlētājs, kurš jau ieguvis tiesības piedalīties pusfinālā, startē ceturtdaļfinālā, viņa iepriekš izcīnītā vieta pusfinālā tiek anulēta un kvalifikācija notiek no jauna.

5.2.5. Ceturtdaļfināls norisinās bez tiesnešu uzraudzības un bez video novērošanas turnīra laikā.

5.3. Pusfināls

5.3.1. Piedalās titulētie spēlētāji (NM, WFM, FM, WIM, IM, WGM, GM), kā arī dalībnieki, kas kvalificējušies no ceturtdaļfināla.

5.3.2. Šveices sistēma, 11 kārtas, laika kontrole 3 minūtes + 1 sekunde.

5.3.3. **Lielažam finālam kvalificējas 5 labākie dalībnieki.**

5.3.4. Pusfināls notiek tiesnešu uzraudzībā ar obligātu video novērošanu turnīra laikā. Visiem dalībniekiem ir jāpieslēdzas video konferencei ar ieslēgtu kameru visa turnīra laikā.

5.4. Masu starts (Šveices sistēma)

5.4.1. Piedalās **visi spēlētāji**, kas vēl nav kvalificējušies Lielajam finālam.

5.4.2. Šveices sistēma, 11 kārtas, laika kontrole 3 minūtes + 1 sekunde.

5.4.3. **Lielajam finālam kvalificējas 3 labākie dalībnieki.**

5.4.4. Masu starts notiek tiesnešu uzraudzībā ar obligātu video novērošanu. Visiem dalībniekiem ir jāpieslēdzas video konferencei ar ieslēgtu kameru visa turnīra laikā.

5.5. Masu starts (Arēnas sistēma)

5.5.1. Piedalās **visi spēlētāji**, kas vēl nav kvalificējušies Lielajam finālam.

5.5.2. Arēnas sistēma, turnīra ilgums 90 minūtes, laika kontrole 3 minūtes + 1 sekunde. Atļautas "dullās" spēles (*spēlētājiem ļauts apmainīt pusi laika pret iespēju gūt papildpunktu*). Darbojas lichess arēnas uzvaru sērija (*pēc 2 uzvarām, secīgās uzvaras piešķirs 4 punktus nevis 2*).

5.5.3. **Lielajam finālam kvalificējas 3 labākie dalībnieki.**

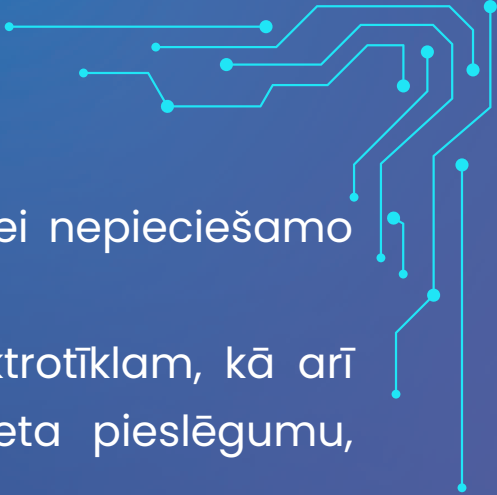
5.5.4. Masu starts notiek tiesnešu uzraudzībā ar obligātu video novērošanu. Visiem dalībniekiem ir jāpieslēdzas video konferencei ar ieslēgtu kameru visa turnīra laikā.

5.6. Liels fināls

5.6.1. Piedalās tikai kvalificējušies dalībnieki.

5.6.2. Norisinās **klātienē**, norises vieta tiks paziņota atsevišķi.

5.6.3. Riņķa sistēma, 13 kārtas, laika kontrole 3 minūtes + 1 sekunde.



5.6.4. Dalībnieki patstāvīgi nodrošina spēlei nepieciešamo aparatūru un interneta pieslēgumu.

5.6.5. Organizatori nodrošina piekļuvi elektrotīklam, kā arī pēc pieprasījuma var nodrošināt interneta pieslēgumu, neuzņemoties atbildību par tā kvalitāti.

6. Balvu fonds

6.1. Kopējais Lielā fināla balvu fonds ir garantēts **1200 EUR** apmērā, kas tiek sadalīts šādi:

1. vieta – 230 EUR

2. vieta – 180 EUR

3. vieta – 150 EUR

4. vieta – 120 EUR

5. vieta – 100 EUR

6. vieta – 80 EUR

7. vieta – 70 EUR

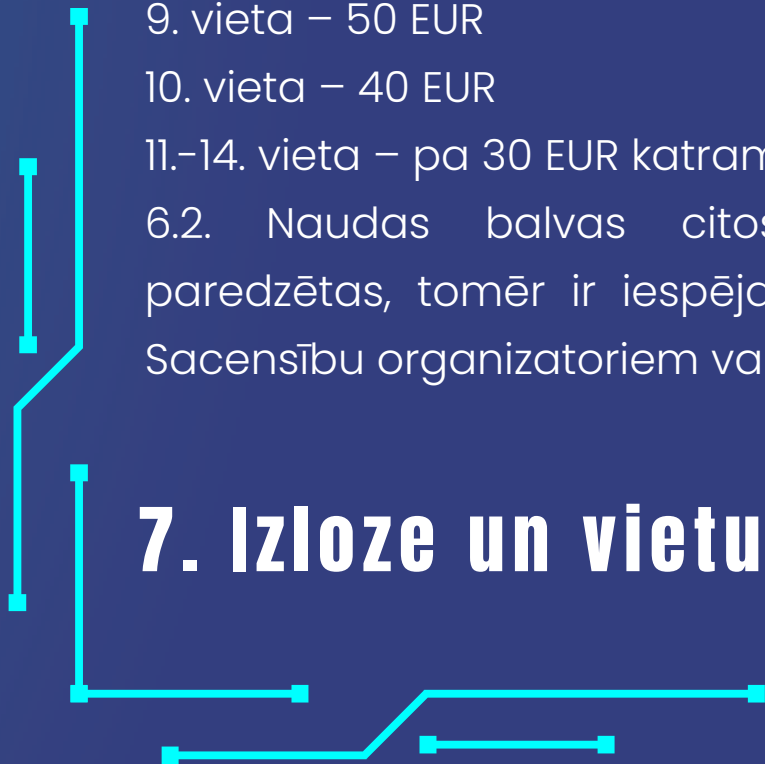
8. vieta – 60 EUR

9. vieta – 50 EUR

10. vieta – 40 EUR

11.–14. vieta – pa 30 EUR katram.

6.2. Naudas balvas citos Sacensību posmos nav paredzētas, tomēr ir iespējamās pārsteiguma balvas no Sacensību organizatoriem vai atbalstītājiem.



7. Izloze un vietu noteikšana



7.1. Izlozes veikšanu, punktu un papildrādītāju aprēķinu, kā arī vietu sadalījumu turnīros nosaka lichess.org platformas algoritmi.

7.2. Izņēmums ir Lielais fināls, kur gadījumā, ja vairākiem dalībniekiem ir vienāds punktu skaits, vietu sadalījumu nosaka pēc šādiem papildrādītājiem:

7.2.1. savstarpējās spēles rezultāts;

7.2.2. Bergera koeficients;

7.2.3. uzvaru skaits;

7.2.4. Koja koeficients;

7.2.5. ja visi iepriekš minētie papildrādītāji ir vienādi, par godalgoto vietu tiek izspēlēts papildmačs. Papildmačs notiek uzreiz pēc pamatturnīra beigām – tiek izspēlētas divas partijas ar laika kontroli 3 minūtes + 1 sekunde par gājienu. Ja rezultāts joprojām ir neizšķirts, spēlē vēl divas partijas, un tas turpinās, līdz tiek noteikts uzvarētājs.

8. Pieteikšanās un dalības maksa

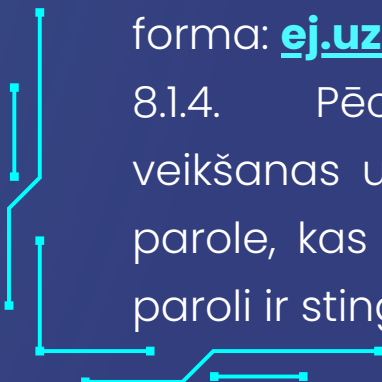
8.1. Pieteikšanās kārtība ir šāda:

8.1.1. Jāizveido konts lichess.org platformā: lichess.org/signup.

8.1.2. Jāiestājas Latvijas Šaha federācijas komandā lichess.org platformā: lichess.org/team/sahafederacijalv.

8.1.3. Jāsamaksā dalības maksa un jāaizpilda pieteikuma forma: ej.uz/eChess2025.

8.1.4. Pēc pieteikuma aizpildīšanas un dalības maksas veikšanas uz norādīto e-pasta adresi tiks nosūtīta turnīra parole, kas būs jāievada, pieslēdzoties turnīram. Saņemto paroli ir stingri aizliegts izplatīt trešajām personām.



8.2. Dalības maksa Sacensībās ir šāda:

Posms	Dalības maksa
Kvalifikācijas turnīrs #1	3.00 EUR
Kvalifikācijas turnīrs #2	3.00 EUR
Kvalifikācijas turnīrs #3	3.00 EUR
Kvalifikācijas turnīrs #4	3.00 EUR
Ceturtdaļfināls	3.00 EUR
Pusfināls	5.00 EUR <i>GM un WGM – bez maksas</i>
Masu starts (<i>Šveices sistēma</i>)	5.00 EUR <i>GM un WGM – bez maksas</i>
Masu starts (<i>Arēnas sistēma</i>)	5.00 EUR <i>GM un WGM – bez maksas</i>
Lielais fināls	Bez maksas

8.3. Dalības maksa Sacensību dalībniekiem netiek atgriezta.

9. Godīgas spēles noteikumi

9.1. Iesniedzot pieteikumu un reģistrējoties turnīram, dalībnieks apliecina, ka ir iepazinies ar turnīra nolikumu un lichess.org platformas noteikumiem: lichess.org/terms-of-service.

9.2. Spēļu laikā ir stingri aizliegta jebkāda veida ārēja palīdzība. Krāpšanās ietver (bet neaprobežojas ar): šaha programmu izmantošanu, atklātņu datubāzu vai galotņu tabulu lietošanu, gājienu ieteikumu saņemšanu no citām personām vai programmatūras, neatļautas programmatūras vai pārlūkprogrammas paplašinājumu izmantošanu.



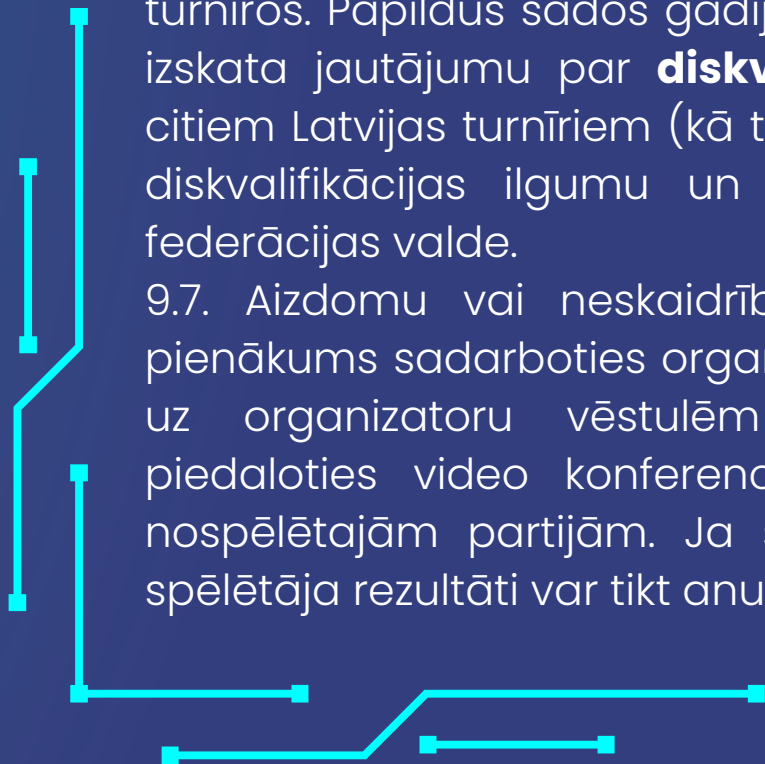
9.3. Lichess.org platformas noteikumu pārkāpšanas gadījumā dalībniekam var tikt piemērotas sankcijas, kas ietver (bet neaprobežojas ar): pagaidu piekļuves ierobežojumiem, dalības aizliegumu reitinga turnīros, publisku atzīmi kontā par noteikumu pārkāpšanu, pārkāpēja un ar to saistīto kontu slēgšanu, daļēju vai pilnīgu saziņas iespēju ierobežošanu, piekļuves mājaslapai un/vai pakalpojumiem ierobežošanu vai pilnīgu liegšanu, spēlēšanu atsevišķā grupā, IP adreses vai ierīces bloķēšanu. Vienlaikus var tikt piemērotas vairākas sankcijas jebkādā kombinācijā pēc platformas ieskata.

9.4. Turnīru **rezultāti tiek uzskatīti par galīgiem** tikai pēc tam, kad tie ir **apstiprināti** un **publicēti** Latvijas Šaha federācijas mājaslapā vai oficiālajos sociālo tīklu kontos.

9.5. Ja pēc turnīra un pirms nākamā turnīra sākuma tiek konstatēts, ka dalībnieka konts ir bloķēts, tas tiek uzskatīts par rupju platformas noteikumu un turnīra nolikuma pārkāpumu.

9.6. Konstatējot lichess.org platformas noteikumu, turnīra nolikuma vai godīgas spēles principu pārkāpumu, dalībnieks tiek diskvalificēts no turnīra un viņam tiek liegta dalība turpmākajos 2025. gada Latvijas kausa e-šahā turnīros. Papildus šādos gadījumos Latvijas Šaha federācija izskata jautājumu par **diskvalifikācijas piemērošanu** arī citiem Latvijas turnīriem (kā tiešsaistes, tā arī klātienes). Par diskvalifikācijas ilgumu un apmēru lemj Latvijas Šaha federācijas valde.

9.7. Aizdomu vai neskaidrību gadījumos, spēlētājiem ir pienākums sadarboties organizatoriem, piemēram, atbildot uz organizatoru vēstulēm lichess.org platformā vai piedaloties video konferencē un sniedzot atbildes par nospēlētajām partijām. Ja šāda sadarbība tiek atteikta, spēlētāja rezultāti var tikt anulēti.



10. Tehniskie noteikumi

10.1. Katrs spēlētājs ir atbildīgs par nepieciešamā aprīkojuma nodrošināšanu un stabila interneta pieslēguma esamību.

10.2. Sacensībās iespējams piedalīties, izmantojot jebkuru ērtāko ierīci – viedtālruni, planšetdatoru, portatīvo datoru u.c.

10.3. Ja kvalifikācijas turnīrs vai ceturtdaļfināls tehnisku iemeslu dēļ tiek pārtraukts pēc piecām vai mazāk aizvadītām kārtām, tas 48 stundu laikā tiek pārcelts uz citu datumu un aizvadīts no 1. kārtas. Ja turnīrā aizvadītas vismaz piecas kārtas, gala rezultāti tiek atzīti par spēkā esošiem un turnīrs netiek pārcelts.

10.4. Ja pusfināls vai "Masu starta" turnīrs tehnisku iemeslu dēļ tiek pārtraukts pēc astoņām vai mazāk aizvadītām kārtām, tas 48 stundu laikā tiek pārcelts uz citu datumu un aizvadīts no 1. kārtas. Ja turnīrā aizvadītas vismaz astoņas kārtas, gala rezultāti tiek atzīti par spēkā esošiem un turnīrs netiek pārcelts.

10.5. Latvijas Šaha federācija neatbild par tehniskām problēmām, kas Sacensību laikā var rasties lichess.org platformas darbībā.

11. Noslēguma noteikumi

11.1. Piedaloties Sacensībās dalībnieki piekrīt, ka Sacensību laikā uzņemtas fotogrāfijas un video materiāli bez saskaņošanas ar tajā redzamajiem cilvēkiem var tikt izmantoti publiskajā telpā.

11.2. Federācija patur tiesības veikt nepieciešamās izmaiņas Sacensību nolikumā.